

Kontrakt-Entscheidung und Spielverlauf Austeilungen 1A bis 24A

Abkürzungen: **EÖ** = „Ich eröffne.“; **GR** = „Ich reize gegen.“; **X** = „Ich kontriere.“; **F** = Figurenpunkte; **FV** = Figuren- und Verteilungspunkte; **I**: = ... füllt Infozettel aus mit ... und gibt ihn an ...

Austeilung 1A: (Teiler: N, Gefahr: keiner)

West	Nord	Ost	Süd
	EÖ	←	I: 15 F
	11 Stiche		
	NS: 30 F		

Ausspiel: ♠D von Ost (höchste der Sequenz). - Nord zählt 8 Sofortstiche: 2 ♠, 2 ♥, 4 ♣. 3 weitere Stiche sind in ♦ zu entwickeln. Nord muss sobald er am Stich ist zuerst die fehlenden Stiche in ♦ entwickeln, bevor die Sofortstiche abgezogen werden. **Ergebnis: 11 Stiche, +460.**

Austeilung 2A: (Teiler: O, Gefahr: NS)

West	Nord	Ost	Süd
I: 15 F		→	EÖ
		11 Stiche	
		OW: 30 F	

Ausspiel: ♠D von Süd (höchste der Sequenz). - Ost zählt 9 Sofortstiche: 2 ♠, 2 ♥, 5 ♣. 3 weitere Stiche sind in ♦ zu entwickeln. Ost muss zuerst die fehlenden Stiche in ♦ entwickeln, bevor die Sofortstiche abgezogen werden. **Ergebnis: 12 Stiche, -490.**

Austeilung 3A: (Teiler: S, Gefahr: OW)

West	Nord	Ost	Süd
	I: 12 F	→	EÖ
			3SA
			NS: 26 F

Ausspiel: ♠B von West (höchste der Sequenz). - Süd zählt 5 Sofortstiche: 1 ♠, 2 ♦, 2 ♣. 4 weitere Stiche sind in ♥ zu entwickeln (3 Figuren- und 1 Längenstich). Ost darf im Gegenspiel seinen ♠K erst dann einsetzen, wenn von Nord die ♠D gespielt wird. OW erzielen dann 3 ♠-Stiche sowie ♥A. **Ergebnis: 3SA =, +400.**