

Kontrakt-Entscheidung und Spielverlauf Austeilungen 1A bis 24A

Abkürzungen: **EÖ** = „Ich eröffne.“; **GR** = „Ich reize gegen.“; **X** = „Ich kontriere.“; **F** = Figurenpunkte; **FV** = Figuren- und Verteilungspunkte; **I**: = ... füllt Infozettel aus mit ... und gibt ihn an ...

Austeilung 1A: (Teiler: N, Gefahr: keiner)

| West | Nord | Ost | Süd |
|------|-----------------------------|-----|---------|
| | EÖ 11 Stiche NS: 30 F | ← | I: 15 F |

Ausspiel: ♠ D von Ost (höchste der Sequenz). - Nord zählt 8 Sofortstiche: 2 ♠, 2 ♥, 4 ♣. 3 weitere Stiche sind in ♦ zu entwickeln. Nord muss sobald er am Stich ist zuerst die fehlenden Stiche in ♦ entwickeln, bevor die Sofortstiche abgezogen werden. **Ergebnis: 11 Stiche, +460.**

Austeilung 2A: (Teiler: O, Gefahr: NS)

| West | Nord | Ost | Süd |
|---------|------|-----------------------------|-----|
| I: 15 F | | EÖ 11 Stiche OW: 30 F | |

Ausspiel: ♠ D von Süd (höchste der Sequenz). - Ost zählt 9 Sofortstiche: 2 ♠, 2 ♥, 5 ♣. 3 weitere Stiche sind in ♦ zu entwickeln. Ost muss zuerst die fehlenden Stiche in ♦ entwickeln, bevor die Sofortstiche abgezogen werden. **Ergebnis: 12 Stiche, -490.**

Austeilung 3A: (Teiler: S, Gefahr: OW)

| West | Nord | Ost | Süd |
|------|---------|-----|-----------------------|
| | I: 12 F | | EÖ 3SA NS: 26 F |

Ausspiel: ♠ B von West (höchste der Sequenz). - Süd zählt 5 Sofortstiche: 1 ♠, 2 ♦, 2 ♣. 4 weitere Stiche sind in ♥ zu entwickeln (3 Figuren- und 1 Längenstich). Ost darf im Gegenspiel seinen ♠ K erst dann einsetzen, wenn von Nord die ♠ D gespielt wird. OW erzielen dann 3 ♠-Stiche sowie ♥ A. **Ergebnis: 3SA =, +400.**