

# Minikonventionskarte – © DBV e.V.

Name:  Name:

**Grundsystem:**

**1er-Eröffnungen:** Mindestlänge: 1♣:  1♦:  1♥:  1♠:

1 ♣	vorbereitend, ab 13 FL (FL = Figuren- + Längenpunkte) / 12 HCP		
Antw.:	Hebungen und SA Gebote Limitbids		
1 ♦	i.d.R. 4 <sup>+</sup> er Länge (Ausnahme: 4-4-3-2 Vert.), ab 13 FL / 12 HCP		
Antw.:	Hebungen und SA Gebote Limitbids		
1 ♥	mindestens 5er Länge, ab 13 FL / 12 HCP		
Antw.:	Hebungen und SA Gebote Limitbids		
1 ♠	mindestens 5er Länge, ab 13 FL / 12 HCP		
Antw.:	Hebungen und SA Gebote Limitbids		
1 SA	in Nichtgefahr:	<input type="text" value="15 – 17 FL"/>	in Gefahr: <input type="text" value="15 – 17 FL"/>
	kleines Single möglich:	<input type="text"/>	Single Topfigur möglich: <input type="text"/>
	5-er Oberfarben enthalten:	regelmäßig: <input type="text"/>	selten: <input checked="" type="checkbox"/>
	Antw.:	2♣ = Stayman ab 9 (8 FL); 2♦/♥ = Transfer; 4♦ = 5 – 5 in Oberfarben	

## 2er-Eröffnungen:

2 ♣	beliebiges Semiforcing oder SA 22 – 23 FL
Antw.:	2♦ = Relay
2 ♦	beliebiges Partieforcing oder SA ab 24 FL
Antw.:	2♥ = Relay
2 ♥	Weak Two, 6er Länge mit 6 – 10 HCP
Antw.:	einfache Hebung = Sperre.; 2SA = forcing, Frage; neue F. = forcing
2 ♠	Weak Two, 6er Länge mit 6 – 10 HCP
Antw.:	einfache Hebung = Sperre; 2SA = forcing, Frage; neue F. = forcing
2 SA	20 – 21 FL, im Prinzip keine 5er Oberfarbe
Antw.:	3♣ = Stayman; 3♦/♥ = Transfer, 4♦ = 5 – 5 in Oberfarben

## Besonderheiten bei Eröffnungen auf höherer Stufe:

## Sonstige Konventionen:

## Gegenreizung gegen natürliche Farberöffnung:

Informationskontra: ab  verspricht: Oberfarben:  Werte:

Farbgegenreizung auf 1er Stufe mit  bis  FL

Farbgegenreizung auf 2-er Stufe mit  bis  FL

Stil der Gegenreizung:

Weiterreizung:

1 SA Gegenreizung: Punktspanne in 2. Hand:  4. Hand:

Antw.: siehe 1 SA-Eröffnung

Sprunggegenreizung:

## Gegenreizung gegen 1 SA Eröffnung:

Kontra = Strafkontra

Farbgegenreizungen sind natürlich, 11 bis 18 FL

## Andere Gegenreizungen: (z.B. gegen starke ♣ oder Sperransagen)

## Ausspiele gegen Farbkontrakte: (Änderungen ankreuzen bzw. ergänzen)

<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der Sequenz: AK53, KDB7, DB984, 10986	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der Sequenz: AKD6, KD106, DB986	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Höchste der inneren Sequenz: KB109, D1097	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	Zweithöchste der inneren Sequenz: KB107, D10963	<input type="text"/>
3./5.:	<input checked="" type="checkbox"/>	4.höchste: <input type="text"/> 2./4.: <input type="text"/> Sonstiges: <input type="text"/>

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten:

## Markierung gegen Farbkontrakte:

Positive Karte Hoch:  Niedrig:  Sonstiges:

Gerade Länge Hoch:  Niedrig:  Sonstiges:

Abwürfe:

Besonderheiten und Abweichungen bei SA-Kontrakten: