



# **C**hALLENGER **cup** **DBV 2017**



## **9. Challenger Cup 2017** **Vorrunde D**

# 19. DEUTSCHES BRIDGEFESTIVAL

vom 10. bis 18. Juni 2017  
in Wyk auf Föhr

*Eine  
Bridgewoche ...*

*... für den Breiten-  
und Spitzensport*

**ANMELDUNG  
BIS 14. MAI 2017:**

vorzugsweise online über  
[www.bridge-verband.de!](http://www.bridge-verband.de)



Liebe Bridgfreunde,

es ist wieder soweit – bereits zum 9. Mal findet nun schon der Challenger Cup statt. Auch dieses Jahr freue ich mich, Ihnen berichten zu können, dass wir weiterhin steigende Teilnehmeranzahlen verzeichnen können. Ich danke all jenen, die durch ihr Engagement wieder zu dem Erfolg dieser Veranstaltung beitragen.

Wie gewohnt finden Sie in diesem Heft Kommentare zu Reizung und Abspiel der einzelnen Verteilungen. Die Verteilungen sind computergeneriert und nicht von den Autoren erstellt. Das hat den Vorteil, dass die Punktzahl möglichst gerecht auf die Achsen verteilt ist.

Wie jedes Jahr wird 1,00 Euro vom Startgeld für gemeinnützige Zwecke gespendet. Die Spende geht wie im letzten Jahr an die Deutsche Alzheimer Gesellschaft e.V.

Nun wünsche ich Ihnen viel Erfolg. Ich würde mich freuen, Sie beim Finale begrüßen zu können.

Ihre

**Betty Kuipers**

*Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport*

**Impressum:**

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

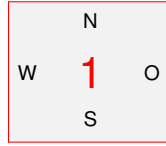
Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Helmut Häusler, Julius Linde, Nikolas Bausback, Dr. Karl-Heinz Kaiser, Klaus Reps

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Dr. Karl-Heinz Kaiser kommentiert.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ B 8 4 3  
♥ 9 6 4  
♦ 10  
♣ B 7 6 5 4



♠ A 7 5  
♥ 10 8 3 2  
♦ A K D 5 3 2  
♣ —

♠ D 10 9  
♥ D B 7  
♦ B 6 4  
♣ A K 9 8

♠ K 6 2  
♥ A K 5  
♦ 9 8 7  
♣ D 10 3 2

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♣ <sup>1</sup>	Pass
1♦	Pass	1SA	Pass
2♥	Pass	2SA	Pass
3SA	Pass	Pass	Pass

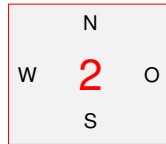
<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♦9  
Score: -460

**Reizung:** West zeigt seinen Zweifärbler mit längeren Karos ab Eröffnungsstärke. Ost bleibt mit Stoppern in den schwarzen Farben in SA. **Spiel:** Treff-Ausspiel vom 4. Bild hinter der 1♣-Eröffnung mit einem ganz schwachen Partner ist zu riskant, würde aber hier den 2. Überstich vermeiden. Das 1. Ausspiel ist oft Glücksache. Ost nimmt Karo-Ausspiel am Tisch, reserviert also den ♦B als Übergang zu den 2 Treff-Stichen, und entwickelt 2 Cœur-Stiche.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ 10 9 6 2  
♥ B 10 9 7  
♦ A K D B  
♣ 7



♠ A 8 5  
♥ 3  
♦ 8 7 6 5 4  
♣ A D 8 5

♠ D  
♥ A D 8 5  
♦ 10 2  
♣ K B 10 4 3 2

♠ K B 7 4 3  
♥ K 6 4 2  
♦ 9 3  
♣ 9 6

West	Nord	Ost	Süd
		1♣ <sup>1</sup>	Pass
1♦	Pass	1♥	Pass
3♣	Pass	5♣	Pass
Pass	Pass		

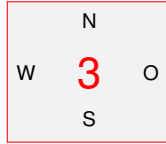
<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♣6  
Score: -400

**Reizung:** Eine 1♣-Gegeneizung von Süd wäre bei dieser Gefahrenlage ähnlich unsolid wie ein Info-X von Nord auf 1♦ (mit nur 1 Figurenpunkt in den OF). Wests 1♦ verneint eine 4er-OF, es sei denn, er wäre stark genug, sie anschließend reverse zu reizen (ab 13 FL). Darum ist es sinnvoll, dass Ost eine 4er-OF jetzt nur zeigt, wenn die Eröffnungsfarbe mind. zu fünf ist. In FORUM D ist 3♣ (verzögerte Sprunghebung der eröffneten Unterfarbe) gemäß der französischen Systemvorlage forcierend, damit trotz 14 FV ein wenig überreizt, aber West hat keine gute Alternative.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ K B 9 7 4  
♥ 8 4 3  
♦ A K 2  
♣ 8 4



♠ D 10 5  
♥ 9 5  
♦ B 10 8 7  
♣ D 9 7 2

♠ 8  
♥ K B 10 7 6 2  
♦ D 3  
♣ 10 6 5 3

♠ A 6 3 2  
♥ A D  
♦ 9 6 5 4  
♣ A K B

West	Nord	Ost	Süd
			1SA <sup>1</sup>
Pass	2♥ <sup>2</sup>	Pass	3♣
Pass	4♣	Pass	Pass
Pass			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 15-17

<sup>2</sup> Sofortauskunft: Piks

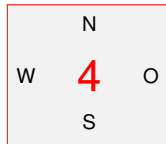
Ausspiel: ♦ Bube

Score: +480

**Reizung:** Mit den unbesetzten Figuren in 2 Farben sowie ohne eine 10 wertet Süd seine 18 F auf 17 F ab und eröffnet 1SA. Ein Kontra von Ost auf das Transfergebot 2♥ von Nord wäre mit solch einer schwachen Hand bei ungünstiger Gefahrenlage unsolide. Süd könnte 2♥X erfüllen. Es würde auch West daran hindern, sein stärkstes Ausspiel zu wählen, nämlich ♦ Bube. Süd bricht den Transfer, um 4 Atouts und Maximum zu zeigen. **Spiel:** Hat keiner der Gegner gereizt, sollte man mit 9 Trümpfen und fehlender Dame Ass und König schlagen - leider dieses Mal ohne Erfolg. 12 Stiche erzielt Süd dennoch mit Cœur-Schnitt im 2.Stich, gefolgt von ♥Ass, ♠A + K, ♥ schnapp. Am Ende die restlichen Trümpfe ziehen und West in ♦ und ♣ squeezeen.

Teiler West  
Gef. alle

♠ 8 6 3  
♥ 9 8 5  
♦ D 8 6  
♣ K 7 6 3



♠ D 7 5 2  
♥ B 10 2  
♦ B 4  
♣ A B 10 5

♠ A 10  
♥ K D 7 6 4  
♦ K 9 5 3 2  
♣ 8

♠ K B 9 4  
♥ A 3  
♦ A 10 7  
♣ D 9 4 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1♥	X
2♥	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♣4

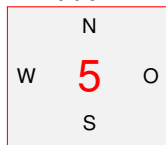
Score: -140

**Reizung:** Knappe Entscheidung, ob Ost noch ein Versuchsgebot in Richtung Vollspiel abgeben soll. Aber im Paarturnier sollte man keine großen Risiken für eine mögliche Vollspielprämie in Kauf nehmen. **Spiel:** Ost entwickelt sich die Karo-Farbe, kommt aber nicht umhin, 4 Stiche abgeben zu müssen (1 in Pik, 1 in Cœur, 2 in Karo).

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ K 5  
♥ K B 10 9 5 3  
♦ —  
♣ B 10 6 5 2

♠ 10 9 7 3 2  
♥ 7 2  
♦ D B 9 4 3  
♣ D



♠ 6 4  
♥ A  
♦ K 10 8 5 2  
♣ A 9 8 7 3

♠ A D B 8  
♥ D 8 6 4  
♦ A 7 6  
♣ K 4

West	Nord	Ost	Süd
	2♥ <sup>1</sup>	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: schwach

Ausspiel: ♦2

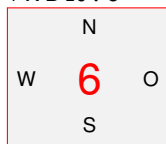
Score: +620

**Reizung:** Immer weniger Experten lassen sich von einer Sperröffnung abhalten, weil sie eine 5er-Unterfarbe als Nebenfarbe besitzen oder weil sie ein Chicane haben. Trotz der günstigen Gefahrenlage hat Ost auf 2♥ keine seriöse Gegenreizung. Wer sich darüber hinwegsetzt, schürft Gold: Erfährt West von einer mindestens 5er-Länge in Karo beim Partner, wird er mit 5♦ gegen 4♥ verteidigen. **Spiel:** Auch bei bester Verteidigung (mit 2 Runden Trumpf beginnen) fallen kontriierte 5♦ nur für 500.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ B 6 2  
♥ 6  
♦ K D 5 3  
♣ K B 10 7 3

♠ 9 8 4 3  
♥ A K D 10  
♦ B 2  
♣ D 6 4



♠ 10 7  
♥ B 9 8 7  
♦ 10 9 7 6 4  
♣ 9 8

♠ A K D 5  
♥ 5 4 3 2  
♦ A 8  
♣ A 5 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1SA <sup>1</sup>
PASS	2♠	PASS	2SA <sup>2</sup>
PASS	3♠ <sup>3</sup>	PASS	4♣
PASS	5♣	PASS	6♣
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 15-17, 2♠ = Treffs

<sup>2</sup> Maximum und ♣-Topfigur zu dritt

<sup>3</sup> Single ♥

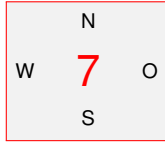
Ausspiel: ♥A

Score: +920

**Reizung:** Wer keinen Unterfarbtransfer spielt, landet in 3SA und hat Glück, dass der Gegner nur 4♥-Stiche gewinnen kann. Mit UF-TRF im FORUM D PLUS-Stil zeigt 2♠ eine lange Treff-Farbe und 3♠ verspricht Stärke für mindestens Vollspiel sowie Single ♥. Mit seinen Traumkarten will Süd jetzt mindestens Kleinschlemm spielen. Sehr enttäuschend für ihn, dass Nord nur ein 5er-♣ und nicht die ♣D hat. Aber die Dame sitzt friedlich lediglich zu dritt vor der Länge des Tisches. Der Topkontrakt ist übrigens 6♣ im 4-3-Fit.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ 7 4 3  
♥ 5 4 3 2  
♦ 10 8 6  
♣ B 8 7



♠ —  
♥ A K 10 7  
♦ A D 9 5 4 3  
♣ D 10 5

♠ A D 9 8 6 2  
♥ 9 8  
♦ —  
♣ A 9 6 4 2

♠ K B 10 5  
♥ D B 6  
♦ K B 7 2  
♣ K 3

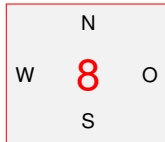
West	Nord	Ost	Süd
			1♠
2♦	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♠8  
Score: -660

**Reizung:** Mit einer 6er-Farbe dieser Farbe Vorrang vor einem Info-X geben - wenn man nicht stark genug ist, um nach Kontra später die eigene lange Farbe zu bieten (ab 19 FL). Würde nach der 2♦-Reizung die Gegnerreizung in 2 oder 3♣ stehen bleiben, könnte man ein Kontra nachschieben. Aktuell ist es nach Partners 3SA im Paarturnier vernünftig, nicht in das Abenteuer einer Schlemmreizung einzusteigen. Würde West noch 4♦ riskieren, würde es Ost mit seinem kontrollschwachen Blatt und ♠KB vor dem 1♠-Eröffner trotz des guten ♦-Fits kaum möglich sein, positiv zu reagieren. Als Ost würde ich mit 4SA bremsen. Den schlechten Paarturnier-Kontrakt 5♦ muss man vermeiden. Tatsächlich sind 6♦ unverlierbar.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ 9 8  
♥ 10 9 6 5  
♦ A 10 7 4  
♣ 8 7 5



♠ D 10 5  
♥ D 3 2  
♦ D 2  
♣ K D B 6 4

♠ A K B 7 2  
♥ K B 7  
♦ K 9 8 3  
♣ 2

♠ 6 4 3  
♥ A 8 4  
♦ B 6 5  
♣ A 10 9 3

West	Nord	Ost	Süd
1♠ <sup>1</sup>	Pass	1SA	2♠
Pass	Pass	Pass	

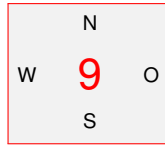
<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♣K  
Score: -50 (oder +110)

**Reizung:** Wenn West gegen 2♠ noch 3♣ bietet, werden ihm 2 Faller für -100 keinen guten Score bringen, weil 2♠ in der Praxis nur schwer zu erfüllen sind. **Spiel:** Um bei gegebenem Kartenstand 2♠ zu erfüllen, muss Süd auf die 2. ♣-Runde ♥ abwerfen. Im 3. Stich schnappen und ♠ 7 spielen. West gewinnt und hat kein gutes Nachspiel. Spielt er Trumpf, gewinnt Süd und zieht Gegners letzte Trümpfe. ♦K, Karo zum Ass und in Cœur den Expass zum König. Sollte Ost mit dem ♥A steigen und sein letztes ♣ spielen, schnappen. Karo spielen. Ost hat nur noch Cœur und muss Süd wieder zu Stich bringen.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ B 10 8  
♥ A 9 5 4  
♦ A 3  
♣ A B 10 2



♠ A K 6 5 3 2  
♥ D 2  
♦ 9  
♣ K 9 5 3

♠ D 9 7  
♥ 10 8 6  
♦ 10 8 7 4  
♣ D 8 7

♠ 4  
♥ K B 7 3  
♦ K D B 6 5 2  
♣ 6 4

West	Nord	Ost	Süd
	1SA <sup>1</sup>	2♦	PASS
2♣	PASS	PASS	PASS

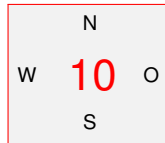
<sup>1</sup> Sofortauskunft: 15-17

Ausspiel: ♠8  
Score: +100

**Reizung:** Nord sollte seine 3 Asse nebst 2x B10 von 14 auf 15 Punkte aufwerten, zumal es ein taktischer Vorteil ist, im Paarturnier in Nichtgefahr 1SA zu belegen. Egal, was Nord eröffnet, der normale Endkontrakt lautet 2♣ von Ost/West. **Spiel:** In Ermangelung eines besseren Ausspiels spielt Nord ♠8 aus (nicht den B in Trumpf, Partner könnte Single Figur haben!). West gewinnt 2 ♠-Runden. Die 3. ♠-Runde bringt Nord ans Spiel. Nord wechselt auf Treff 2 (oder ♣A und dann ♣2), West gewinnt mit dem K und spielt ♦9, Nord steigt mit dem A und zieht seine ♣-Gewinner und ♥A ab.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ D 8 7 6  
♥ B 10 8 5  
♦ K D 8  
♣ 6 2



♠ A K 10 9 4 2  
♥ A 3 2  
♦ 7 3  
♣ K 4

♠ B 3  
♥ 9  
♦ A B 10 9 5  
♣ A D 9 5 3

♠ 5  
♥ K D 7 6 4  
♦ 6 4 2  
♣ B 10 8 7

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♦ <sup>1</sup>
1♠	X	PASS	2♣
2♣	3♦	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

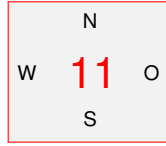
Ausspiel: ♠A  
Score: +110 (oder -100)

**Reizung:** West hat 6er-Pik und Eröffnungsstärke gezeigt. Es wäre vermessen von ihm, noch 3♠ zu bieten. Dann könnte Nord sich mit einem mutigen Paarturnierkontra und +200 den Top holen. **Spiel:** In 3♠X oder 3♣: Nach 2 Stichen in Karo schnappt West die 3. ♦-Runde, spielt ♠A, ♠K und ♠10, Nord ♠D. ♣ zum ♣A. Jetzt gibt es einen Surcoup in Trumpf, wenn Süd die 4. ♦-Runde spielt. In 3♦ ist es Glücksache, ob Süd den Gewinnweg wählt: Mit ♠-Schnapper bzw. Überschnapper bei Stich muss er auf ♣-Schnitt verzichten und mit ♣A und klein ♣ den König bei West finden (oder auf 3-3 in Treff hoffen). Dann kann Süd die ♣ mit einem Schnapper hochspielen.



Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ A 6 5 3  
♥ A K 10  
♦ 10 4  
♣ K D 5 2



♠ D 10 9  
♥ 6  
♦ D 7 6 5 3  
♣ B 10 8 6

♠ B 8 7  
♥ D 8 7 5 3  
♦ A B 8 2  
♣ A

♠ K 4 2  
♥ B 9 4 2  
♦ K 9  
♣ 9 7 4 3

West	Nord	Ost	Süd
			1♥
Pass	1♠	Pass	2♦
Pass	3♣ <sup>1</sup>	Pass	3♠
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

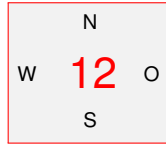
<sup>1</sup> 4. Farbe forcing

Ausspiel: ♣B  
Score: +450

**Reizung:** Mit der über 4. Farbe forcing (3♣) verzögerten Hebung auf 4♥ verspricht Nord 16-18 FV. Süd hat jedoch Minimum und passt. **Spiel:** Im 2. Stich spielt Süd zum ♥A. Vom Tisch ♦-Schnitt. West gewinnt und setzt mit ♣ fort, ♠ Abwurf. ♦ zum A. ♦8 ist jetzt hoch. ♦2 geschnappt, Ost kann überschnappen, aber das ist ein Originalstich. Die Defense macht nur 1 ♦-Stich und einen ♥-Stich.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ D 3  
♥ K D 5 4  
♦ D 10 7 6 3  
♣ A 10



♠ K 10 5 4  
♥ 10 6  
♦ K 9 2  
♣ K B 8 6

♠ 9 7  
♥ A 7 3  
♦ B 8 5  
♣ 9 7 5 3 2

♠ A B 8 6 2  
♥ B 9 8 2  
♦ A 4  
♣ D 4

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♦ <sup>1</sup>	1♠	Pass
2♦ <sup>2</sup>	Pass	2♥	Pass
3♠	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

<sup>2</sup> Überruf, meist mit Fit ab 11 FV

Ausspiel: ♦5  
Score: -420

**Reizung:** Für die direkte Sprunghebung auf 3♠ (= 4er-Fit, 8-12 FV) ist West ein wenig zu stark. Darauf müsste Ost passen. Wenn vereinbart (gemäß FD+), könnte West den Sprungüberruf 3♦ wählen, um 4er-Pik ab 13 FV zu zeigen. Ansonsten fragt 2♦ nach weiterer Blattbeschreibung. Ost hat knappe Eröffnungstärke und zeigt sein 4er-Cœur. 3♠ ist jetzt stark einladend. **Spiel:** Ost sollte an allen Tischen 4♠ genau erfüllen.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ B 10 9 7 6  
♥ D 9 8  
♦ K  
♣ D 10 9 6

	N	
W	13	O
	S	

♠ A K 5 4  
♥ —  
♦ A 9 7 4  
♣ A B 8 4 3

♠ 8 2  
♥ A 6 3  
♦ D 10 8 6 5 2  
♣ 5 2  
♠ D 3  
♥ K B 10 7 5 4 2  
♦ B 3  
♣ K 7

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	3♥
X	4♥	5♦	PASS
6♦	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥B  
Score: -1370

**Reizung:** Die 10 F ohne Ass und mit im Wert zweifelhaften kleinen Figuren in den Kürzen sollte Süd 3♥ eröffnen. Nord erhöht nach dem LAW auf 4♥. Ob Ost mit nur 6 F wegen seiner 6er-Länge 5♦ riskieren soll, ist eine Ermessensentscheidung. West hat ein extrem kontrollstarkes Blatt mit allen Erstrundenkontrollen. Auf 5♦ sollte er mutig 6♦ bieten. Leider hat Ost bei seinen 6 F das für das West-Blatt wertlose ♥A. Hätte Ost statt ♥A 3 kleine ♥ und den Double ♣ König oder die Double ♠D, wäre der Schlemm sehr gut. **Spiel:** Tatsächlich benötigt Ost das Glück des Tüchtigen zum Erfüllen. Er hat einen sicheren ♣-Verlierer und muss darauf hoffen, dass der ♦K blank steht.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ D 9 7 6 4  
♥ 10 4  
♦ A B 5  
♣ 10 9 5

	N	
W	14	O
	S	

♠ 8 3  
♥ K B 6  
♦ 10 9 8 4  
♣ K D B 4

♠ K B 10 5  
♥ D 5 3  
♦ K D 3  
♣ 7 6 3  
♠ A 2  
♥ A 9 8 7 2  
♦ 7 6 2  
♣ A 8 2

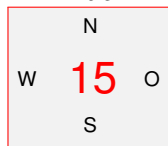
West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♥
PASS	1♠	PASS	1SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♣K  
Score: -150

**Reizung:** Egal, ob Nord noch 2♠ bietet oder 1SA Endkontrakt wird, N/S sollten 3x fallen. **Spiel:** In 1SA nimmt Süd die 2. oder 3. ♣-Runde. Beim gegebenen Kartenstand kommt Süd dem 5. Stich noch am nächsten, wenn er versucht, einen ♥-Stich zu entwickeln. Dann muss West mit ♠ 8 den Einstich des Süd-Blattes (♠A) attackieren.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ K B  
♥ 7 3 2  
♦ K 5  
♣ K D B 9 3 2



♠ 8 5  
♥ B 10 5 4  
♦ B 9 8 6  
♣ 8 5 4

♠ D 6 2  
♥ A K 9 8 6  
♦ 4 3  
♣ 10 7 6

♠ A 10 9 7 4 3  
♥ D  
♦ A D 10 7 2  
♣ A

West	Nord	Ost	Süd
			1♠
PASS	2♣	PASS	2♦
PASS	2♥ <sup>1</sup>	X	3♠
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> 4. Farbe forcing

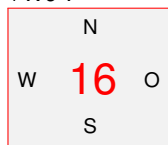
Ausspiel: ♥B

Score: +680

**Reizung:** Je nach Bietsystem kann auch 3♦ das richtige Rebid des Eröffners sein. **Spiel:** Beginnen O/W mit 2♥-Runden, schnappt Süd und spielt ♠ zum König. Dann ♠B, wird er nicht gedeckt, laufen lassen. ♣ zum Ass (entblockieren). Gegners letzten Trumpf ziehen. Zum ♦K an den Tisch. Auf die ♣-Figuren die ♦-Verlierer abwerfen.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ K B 9 7 2  
♥ D 10 8 3  
♦ 4  
♣ K 5 4



♠ A D 3  
♥ K 5 4 2  
♦ A 9 8 2  
♣ A D

♠ 10 8 4  
♥ A B 7  
♦ K B 10 3  
♣ B 10 9

♠ 6 5  
♥ 9 6  
♦ D 7 6 5  
♣ 8 7 6 3 2

West	Nord	Ost	Süd
1♦ <sup>1</sup>	1♠	2♦	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥3

Score: -660

**Spiel:** Nachdem der Partner Pik nicht gehoben hat und Pikstopper sich offenbar bei West befinden, versucht Nord sein Glück im 1. Ausspiel mit ♥3. Verschenkt immerhin im Ausspiel keinen Stich. Da West keine Mittelkarten in Cœur hat, setzt West am Tisch direkt den Buben ein. West erkennt, dass Nord offenbar 9 Oberfarbkarten hat, Nord könnte daher in Karo kurz sein. Darum ♦K. ♦B gewinnt. ♣-Schnitt. Nord spielt ♥D, K gewinnt.♣A. ♥ zum A. Hohes ♣. Erneut ♦-Schnitt und weiter hohes ♦. West spielt sein letztes Cœur. Nord ist endgespielt.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ K 9 8  
♥ A 10 9 8 7  
♦ A K B 2  
♣ 4

♠ D B 2  
♥ 4 2  
♦ 10 9 7 6  
♣ 8 7 6 5

	N	
W	17	O
	S	

♠ A 10 6 3  
♥ K B  
♦ D 5  
♣ A K 10 3 2

♠ 7 5 4  
♥ D 6 5 3  
♦ 8 4 3  
♣ D B 9

West	Nord	Ost	Süd
	1♥	2♣	2♥
PASS	3♦	3♠	PASS
4♣	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥5  
Score: +50

**Reizung:** Knappe Entscheidung, ob Ost mit 2♣ oder mit Kontra beginnt. Süd soll mit 4-3-3-3 so reizen, als hätte er nur 3 Trümpfe. Beide Seiten haben 20 F und einen 9-Karten-Fit. Als Erwartungswert ist es nach dem LAW plausibel, dass beide Parteien in ihrer Trumpffarbe 9 Stiche erzielen. Somit ist es perfekt, wenn die Reizung in 4♣ auskommt. Die Wege dorthin sind vielfältig. Von einem Strafkontra von Nord oder Süd auf 4♣ ist abzuraten. Die Chance, +100 statt +50 zu schreiben, wiegt auch im Paarturnier das Risiko nicht auf. **Spiel:** Ost muss mit der Behandlung der Pik-Farbe so lange warten, bis der Gegner die Farbe anfasst, oder er Pik vom Tisch spielen kann. 3♥ wäre nicht leicht zu spielen, ist aber erfüllbar.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ 6 5  
♥ B 10 7 6 3  
♦ 4 2  
♣ K B 9 5

♠ A D B 10 9 8 3  
♥ 9  
♦ 9 8 3  
♣ 10 2

	N	
W	18	O
	S	

♠ 7 4 2  
♥ A 4 2  
♦ A D 10 5  
♣ D 6 4

♠ K  
♥ K D 8 5  
♦ K B 7 6  
♣ A 8 7 3

West	Nord	Ost	Süd
		1♦ <sup>1</sup>	1SA
4♣	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥B  
Score: +50

**Reizung:** Trotz des Single Königs beschreibt 1SA das Süd-Blatt besser als jede andere Ansage. Mit dem sehr guten 7er-Pik sollte West direkt in 4♣ springen. Ob Süd kontrieren soll, ist zweifelhaft. Tatsächlich benötigt er die Treff-Unterstützung vom Partner, um den Kontrakt zu schlagen.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ K 9 8  
♥ A K 8  
♦ D 10 4  
♣ A 7 6 2

	N	
W	19	O
	S	

♠ D B 7 5 3 2  
♥ 9 7  
♦ 8 6 3  
♣ 8 5

♠ A 10  
♥ D 10 5 4  
♦ A K 9 5  
♣ 9 4 3

♠ 6 4  
♥ B 6 3 2  
♦ B 7 2  
♣ K D B 10

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1SA <sup>1</sup>	PASS	PASS
2♣	PASS	PASS	2SA
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 15-17

Ausspiel: ♥4

Score: +120

**Reizung:** Mit 8 F sollte Süd besser keinen Versuch in Richtung Vollspiel starten. Der Partner müsste mit seinen ordentlichen 16 F annehmen und würde in 3SA einmal fallen. West entschließt sich zu einem in Gefahr sehr mutigen Balancieren mit 2♣. Nach dem Pass von Süd sollte Ost immerhin ca. 13-16 F haben. 2♣ würden nach dem normalen Ausspiel mit ♥A erfüllt werden. Gegen 2♣ wäre im kompetitiven Bridge ein Wiederbelebungs kontra von Süd normal, das zum Endkontrakt 3♣ führen sollte (Ergebnis -1). Hat Süd wie im Standard FORUM D an dieser Stelle keinerlei Konventionen zur Verfügung (weder Neg.X noch 2SA für die Unterfarben) und gibt er darum nach Gewicht ein natürliches 2SA-Gebot ab, knackt er damit den Jackpot, denn diesen Kontrakt wird Nord normalerweise erfüllen. Auch dann, wenn Ost statt ♥4 ♦A oder ♦5 ausspielt (♠A wäre noch schlechter).

Teiler West  
Gef. alle

♠ B 2  
♥ 10 7 4  
♦ B 10  
♣ A 10 9 6 3 2

	N	
W	20	O
	S	

♠ 10 9 6  
♥ D 6 3  
♦ A K D 5  
♣ 7 5 4

♠ A 7 5 3  
♥ B 9 5 2  
♦ 9 8 2  
♣ D 8

♠ K D 8 4  
♥ A K 8  
♦ 7 6 4 3  
♣ K B

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	PASS	1SA <sup>1</sup>
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 15-17

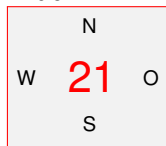
Ausspiel: ♦A

Score: +120

**Reizung:** Ohne Unterfarbtransfer bleibt Nord in 1SA. Ob 3♣ auf lange Sicht besser wäre, ist unklar. **Spiel:** Nach ♦A + K sowie Osts Abmarke wechselt West auf ♠10, B, A. Ost gewinnt ein ♦. Süd kommt in OF an den Stich und lässt ♣B laufen, Ost gewinnt und muss Süd wieder an den Stich bringen. ♠K mit Ass übernehmen.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ A B 10 7  
♥ K 10 6  
♦ K B 10 4  
♣ 10 8



♠ 9 5 4 3  
♥ B 9 4  
♦ D  
♣ B 9 5 4 3

♠ K D 8 6 2  
♥ 8 5 2  
♦ A 9 8  
♣ D 2

♠ —  
♥ A D 7 3  
♦ 7 6 5 3 2  
♣ A K 7 6

West	Nord	Ost	Süd
	1♦ <sup>1</sup>	1♠	X
2♣	PASS	PASS	4♣
PASS	5♦	PASS	PASS
PASS			

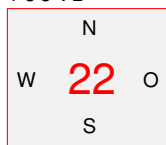
<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♠K  
Score: +620

**Reizung:** Süd beginnt mit X, um das 4er-♥ zu zeigen. Spielen O/W ganz schwache Sprunghebungen in der Gegenreizung, könnte West statt 2♣ zu bieten auch mit 3♣ sperren. Süd bietet in jedem Fall 4♣, um die Kürze nebst Schlemminteresse zu zeigen. Süd muss dafür neben genau 4 Karten in Cœur einen Karo-Fit haben. Hat Nord kein 4er-Cœur, muss Nord in FORUM D zwingend mindestens 4er-Karo haben. Nord hat jedoch Minimum und massive ♠-Werte. Nord würde gerne 4SA zum Spielen reizen. Da 4SA aber in dieser Situation RKCB ist, tritt er mit 5♦ auf die Bremse. Dies respektiert Süd, zumal seine Karo-Farbe sehr schwach ist. **Spiel:** Da alles passt, immer 12 Stiche.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ B 4  
♥ 8 6 5 3  
♦ A K 4  
♣ 8 5 4 2



♠ 10 3  
♥ A K B 10 4  
♦ D 9 7 5  
♣ K B

♠ K D 6  
♥ D 9 2  
♦ 8 6  
♣ A 10 9 7 6

♠ A 9 8 7 5 2  
♥ 7  
♦ B 10 3 2  
♣ D 3

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	2♠ <sup>1</sup>
3♥	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

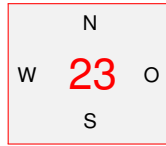
<sup>1</sup> Sofortauskunft: schwach

Ausspiel: ♠B  
Score: -620

**Spiel:** West gewinnt die 2. ♠-Runde mit der 10. Er hat nun eine schwierige Entscheidung über den besten Spielplan zu treffen. Soll er Karo-Verlierer am Tisch schnappen oder die Treff hochspielen? Hier führt beides zum Gewinn des Kontraktes. Etwas ärgerlich ist, dass ein eigentlich schlechter Spielplan zum besten Ergebnis führt: Trümpfe in 4 Runden ziehen, ♠K, dann ♣ zum Ass. Da die Dame fällt, kann man alle Verlierer der Hand auf die jetzt hohen ♣ und ♠K abwerfen und den Kontrakt mit 2 Überstichen gewinnen.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ A 3  
♥ B 10 8 7 6 3  
♦ 10 9 7  
♣ B 4



♠ K D 6 5  
♥ D 4  
♦ B 5 3 2  
♣ D 7 6

♠ 8 4 2  
♥ K 9 5  
♦ A 6 4  
♣ A 9 8 3

♠ B 10 9 7  
♥ A 2  
♦ K D 8  
♣ K 10 5 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	2♥ <sup>1</sup>	X	3♥
3♠	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: schwach

Ausspiel: ♥B  
Score: -140

**Reizung:** Die Nordhand erfüllt zwar nicht die klassischen Anforderungen an eine Weak-Two-Eröffnung, trotzdem ist sich die Mehrheit der Clubspieler mit der Mehrheit der Experten einig, dieses Blatt zumindest in 3. Hand auf der 2er-Stufe zu eröffnen. Dies ist im übrigen ungefährlicher, als den Gegner bis 2♠ reizen zu lassen und dann mit 3♥ wiederzubeleben. Damit könnte Nord sich eher ein Strafkontra fangen und für mindestens -200 fallen.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ D 10 7 6 3  
♥ K 5  
♦ A 2  
♣ K 6 5 4



♠ K B  
♥ D 7 3  
♦ K B 9 8 4 3  
♣ 7 2

♠ 9 4  
♥ A B 10 9 6 2  
♦ D 7  
♣ A D B

♠ A 8 5 2  
♥ 8 4  
♦ 10 6 5  
♣ 10 9 8 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♠	PASS	2♥
PASS	2♠	PASS	3♣
PASS	3♦ <sup>1</sup>	PASS	3♥
PASS	4♥	PASS	PASS
PASS			

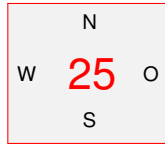
<sup>1</sup> 4. Farbe forcing

Ausspiel: ♠7  
Score: +420

**Reizung:** Mit seiner semi-gleichmäßigen Minimumhand scheut Nord davor, den Partner auf 4♣ oder gar 5♣ zu heben, zumal er weiß, dass Süd in dieser Situation oft gezwungen ist, mit weniger als 4er-♣ 3♣ zu bieten. 3♦ (4. Farbe) ist flexibler als 4♣. Das Gebot gibt Süd Gelegenheit, nun seine ♥-Farbe forcierend zu wiederholen. **Spiel:** West hat gegen 4♥ kein gutes Ausspiel. Der vermeintlich naheliegende ♦-Angriff in Gegners einziger nicht versprochener Farbe ist von der Gabel sehr riskant. Wenn West lieber ♦ unter dem König als Trumpf ausspielt, könnte Süd daraus schließen, dass West die ♥D hat. Folglich wird er zunächst ♥B zum Schnitt vorlegen. Auf diese Weise kann Süd gleich 2 Überstiche erzielen. Da Nord schwache ♠ hat, ist aktuell ♠K Ausspiel gefolgt von ♠B am gefährlichsten für Süd. Gewinnen kann er den Kontrakt jedoch bei jedem Ausspiel.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ B 9 7 6 5 4 3  
♥ —  
♦ A D 10 8 5  
♣ 9



♠ K D 10  
♥ B 9 8 7  
♦ 4 2  
♣ A K 3 2

♠ 8  
♥ K 10 6 5 3 2  
♦ 7 3  
♣ D B 8 6

♠ A 2  
♥ A D 4  
♦ K B 9 6  
♣ 10 7 5 4

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	2♥ <sup>1</sup>	PASS
2SA	3♥ <sup>2</sup>	PASS	3SA
X	4♠	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: schwach

<sup>2</sup> Zweifärbler mit Pik

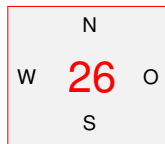
Ausspiel: ♣D

Score: +420

**Reizung:** Es ist eine Stilfrage, ob Nord 4♠, 3♠ oder 1♠ eröffnet (oder 2♠, wenn man dies als Zweifärbler in ♠ und Unterfarbe spielt). Richtig passend erscheint keine dieser Alternativen, darum ist Passe meine Wahl. Nach einer 2♥ Weak Two Eröffnung von Ost hat West starkes Vollspiel-Interesse und fragt mit 2SA nach Partners Stärke. Darauf kann Nord mit dem 3♥-Überruf den Zweifärbler zeigen. Auf Süds 3SA dann 4♠. Sollte West optimistisch gleich 4♥ bieten, wird Nord mit 4♠ dagegen halten. 4♥ fällt 2x, würde es kontriert, wird es teurer als Gegners Vollspiel. **Spiel:** Hat Süd SA gegen ♥ geboten, zeigt Ost mit ♣-Ausspiel gutes Gefühl. ♥-Ausspiel würde wie ♠ und ♦ den Überstich schenken.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ —  
♥ K D B 9 6 2  
♦ A K D 10 7 2  
♣ 3



♠ K D B 7 6 5  
♥ 10 8 7  
♦ 8 6 5 3  
♣ —

♠ 4  
♥ 5 3  
♦ 9  
♣ A K D B 10 9 8 6  
4

♠ A 10 9 8 3 2  
♥ A 4  
♦ B 4  
♣ 7 5 2

West	Nord	Ost	Süd
		5♣	PASS
PASS	6♣ <sup>1</sup>	PASS	6♥
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Zweifärbler in 2 der Restfarben

Ausspiel: ♠K

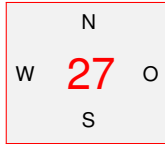
Score: +1460

**Reizung:** Findet Nord beim Partner mindestens eine Farbe, die einigermaßen fittet, rechnet er nur noch mit 2 Verlierern. Entscheidend ist, ob Süd oder West das ♥A hat. Würde er zurückhaltend 5♥ bieten (im Paarturnier in jedem Fall gegenüber 5♦ vorzuziehen), könnte es sein, dass West längere Cœurs hat und 5♥ genauso einmal fallen wie 6♦. Darum die Flucht nach vorne. 6♣ zeigt einen Zweifärbler in 2 der 3 Restfarben. Süd wählt 6♥. Sollte Nord wider Erwarten ♠ und ♦ haben, soll er in 6♣ ausbessern.



Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ K 9 7  
♥ A K 8 7 4 2  
♦ 6 5 3  
♣ 4



♠ D 6 5  
♥ D 10 9 5  
♦ K B 4 2  
♣ 8 2

♠ A B 10 4 2  
♥ 6  
♦ A 10 7  
♣ K D 10 7

♠ 8 3  
♥ B 3  
♦ D 9 8  
♣ A B 9 6 5 3

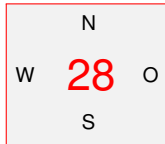
West	Nord	Ost	Süd
			1♠
Pass	2♥	Pass	2♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♣8  
Score: +450

**Spiel:** Nach dem Ausschlussprinzip spielt West ♣8 aus. Angesichts des Dummys wechselt Ost auf ♦, Süd nimmt das Ass. ♣K, vom Tisch ♦. ♣D in der Absicht, das letzte ♦ des Tisches abzuwerfen, um möglichst 2 Karo-Karten am Tisch schnappen zu können. West schnappt jedoch, am Tisch überschnappt. ♥A + ♥K, Süd wirft sein letztes ♣ ab. Nun gibt der Alleinspieler einen ♦ Stich ab. Dann noch ein ♦ am Tisch schnappen, ♠K ziehen, mit ♥-Schnapper in die Hand, auf ♠A fällt die Dame.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ D 10 4  
♥ A B 10 8  
♦ A K 6 5  
♣ 7 5



♠ K 3  
♥ 9 7 3 2  
♦ D 9 8 4  
♣ A K 9

♠ B 6 5  
♥ 4  
♦ B 10  
♣ B 10 8 6 4 3 2

♠ A 9 8 7 2  
♥ K D 6 5  
♦ 7 3 2  
♣ D

West	Nord	Ost	Süd
1♦ <sup>1</sup>	Pass	1♠	Pass
1SA	Pass	2♣ <sup>2</sup>	Pass
2♥	Pass	Pass	Pass

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3  
<sup>2</sup> NUF

Ausspiel: ♦A  
Score: -110

**Reizung:** Mit 4er-♦ und nur 2er-♣ verzichtet Nord trotz 14 F bei ungünstiger Gefahrenlage auf ein Info-Kontra. Auf das 1SA-Rebid bietet Ost konventionell 2♣ (Neue Unterfarbe Forcing). 2♥ zeigt 4er-♥ und Minimum. Sollte Süd mit 3♣ balancieren, könnte West im Wissen um 11 Punkte beim Partner und mit 2 Stichen in ♣ kontrieren, um im Paarturnier beehrte 200 zu kassieren. **Spiel:** Nach 2 ♦-Stichen und einem ♦-Schnapper gewinnt die Verteidiger noch 2 weitere Trumpfstiche.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ B  
♥ A B 9 7 6 2  
♦ B 4 3  
♣ D 9 8

	N	
W	29	O
	S	

♠ K 10 5  
♥ D 3  
♦ A K 9 7 6  
♣ B 10 6

♠ A 8 7 6 3  
♥ 10 5 4  
♦ D 8 2  
♣ A 2

♠ D 9 4 2  
♥ K 8  
♦ 10 5  
♣ K 7 5 4 3

West	Nord	Ost	Süd
	2♥ <sup>1</sup>	PASS	PASS
X	PASS	3♠	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: schwach

Ausspiel: ♥K  
Score: +100

**Reizung:** Ost sollte in Gefahr mit nur 10 F und einem leeren fünften Ass nicht 2♠ gegenreizen. Da West in etwa Spielbereitschaft für alle Farben hat, sollte er mit Kontra wiederbeleben. Dies ist im Allgemeinen ungefährlicher als mit nur 5er-♦ ohne Mittelwerte 3♦ zu bieten - auch wenn 3♦ in diesem Fall ein guter Kontrakt wäre. Auf Kontra beschreibt Ost mit 3♠ sein Blatt. **Spiel:** Die dritte ♥-Runde wird am Tisch geschnappt. Süd macht noch 2 Trumpfstiche. Wenn er die dritte ♦-Runde schnappt, hindert er Ost daran, den ♣-Verlierer auf Karo abzuwerfen, und bringt den Kontrakt mit einem ♣-Stich zu Fall.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ A 8 6 4 3  
♥ A D 9  
♦ 10 6 3  
♣ 9 6

	N	
W	30	O
	S	

♠ K B 7 2  
♥ K 8 7 6 2  
♦ 5  
♣ 10 5 4

♠ D 10 9  
♥ B 5 3  
♦ 4 2  
♣ K D B 3 2

♠ 5  
♥ 10 4  
♦ A K D B 9 8 7  
♣ A 8 7

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♦ <sup>1</sup>
PASS	1♠	PASS	3♦
PASS	3♥ <sup>2</sup>	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

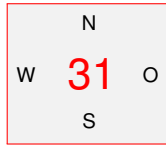
<sup>2</sup> Stopper

Ausspiel: ♥6  
Score: +460

**Reizung:** Auf 3♦ zeigt Nord mit dem Reizen der 3. Farbe Werte in Cœur. Süd soll mit ♣-Stopper 3SA bieten. Alternativ würde Nord ein 3er-♠ interessieren. **Spiel:** Spielt West ♥ aus, sollte Süd mit der Dame am Tisch versuchen, den 2. Überstich zu sichern, bevor eine Farbe ohne Stopper ist.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ D B  
♥ A D  
♦ K B 10 5 4 2  
♣ 10 7 2



♠ A 10 6  
♥ K B 9 8 4 3  
♦ 9 7  
♣ D B

♠ K 4 3 2  
♥ 10 6  
♦ D 6  
♣ A K 9 8 3

♥ 9 8 7 5  
♥ 7 5 2  
♦ A 8 3  
♣ 6 5 4

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
2♥ <sup>1</sup>	3♦	3♥	Pass
Pass	Pass		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: schwach

Ausspiel: ♠D  
Score: -170

**Reizung:** West wertet seine unbesetzten kleinen ♣-Figuren einen Punkt ab und eröffnet daher 2♥ und nicht 1♥. In Nichtgefahr riskiert Ost auf Nords 3♦ ein kompetitives 3♥. **Spiel:** Um in 3♥ einen Überstich zu vermeiden, müsste Nord das riskante ♦-Ausspiel von der Gabel finden. Wählt er das vernünftig erscheinende ♣-Ausspiel, spielt West 3 Runden ♣, um einen ♦-Verlierer zu entsorgen.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ K 5 2  
♥ A 10 5 3 2  
♦ K B  
♣ 10 5 2



♠ D 10 9 3  
♥ 8 6  
♦ D 5  
♣ K B 9 6 4

♠ A B 8 7 6 4  
♥ B  
♦ 9 6 3  
♣ A D 7

♠ —  
♥ K D 9 7 4  
♦ A 10 8 7 4 2  
♣ 8 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1♠	3♣ <sup>1</sup>
X	4♥	Pass	Pass
4♣	Pass	Pass	5♥
Pass	Pass	Pass	

<sup>1</sup> Zweifärber ♥ + ♦

Ausspiel: ♠A  
Score: +510

**Reizung:** Mit 5-3-3-2 und 11 F, dabei noch 2 unbesetzte Figuren, eröffnet Nord nicht. Auf 1♠ bietet Süd beim normalen Michaels 2♣ (♥ + Unterfarbe). Darauf könnte West dann mit 3♥ ♠-Fit mit mind. einladender Stärke zeigen. Bei Michaels Präzis (oder Ghestem) beschreibt 3♣ den konstruktiven Zweifärber in Cœur und Karo. West kann jetzt zunächst nur eine positive Hand mit Kontra zeigen (3♣ wäre kompetitiv; reizt er eine von 2 bekannten Gegnerfarben, würde dies in dieser Farbe Werte versprechen). Auf 4♥ muss er dann 4♣ bieten. Süd mit seinen wenigen Verlierern bietet noch 5♥. Der Par-Kontrakt ist 5♣X-1. Bei ungünstiger Gefahrenlage ist Ost jedoch das Risiko zu groß, in 5♣ evtl. 2x zu fallen. **Spiel:** Das erfolgreiche ♣-Ausspiel (verhindert Überstiche) kann nur derjenige Ost finden, der das Kontra auf 3♣ als Ausspielkontra vereinbart hat.



**BRIDGE**  
**Challenger**  
**Cup** **DBV**  
*Siegerliste*

- 2016**     **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**  
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015**     **Claudia Auer – Martin Auer**  
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014**     **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011**     **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**  
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010**     **Gerhard Beck – Michael Bischoff**  
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009**     **Thomas Schoop – Karl Wartlick**  
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen

*Raum für Ihre Notizen*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

*Raum für Ihre Notizen*

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



# Bequemer shoppen!

<http://www.bridge-verband.de/webshop>

**Schön und preiswert obendrein:**

Spielkarten, attraktives Info- und Werbematerial, zahlreiche Bücher und vieles mehr ...  
Schauen Sie doch einfach in unserem Webshop vorbei.

**Bequemer shoppen von zuhause.**

# ♠ Dr. Karl-Heinz Kaiser ♥



## Bridge & Reisen 2017

### SEMINAR: Erfolgreiche Gegenreizung



**21. – 27. Mai 2017**

**Maritim Hotel Bonn**  
(Nähe Rheinaue)

Für alle Bietsysteme: Die Gegenreizung ist unabhängig vom Eröffnungssystem. Morgens Seminar, nachmittags Training mit gelegten Boards, abends Turnier. Christi Himmelfahrt seminarfrei mit Stadtführung und Turnier mit 2 Durchgängen (alternativ Teilnahme am Bonn Cup)

Komfortables Hotel mit Schwimmbad, Dampfbad, Sauna und Beauty-Studio.

Seminar mit DZ/HP p.P. 655 €  
Seminar mit EZ/HP p.P. 715 €

### SOMMERURLAUB MIT BRIDGE



**9. – 21. Juli 2017**

**Seehotel Großherzog von Mecklenburg**  
**Ostseebad Boltenhagen**

Ausgezeichnet geführtes Privathotel mit erstklassiger regionaler Biokost. Pool im obersten Stockwerk mit Ostseeblick und Terrasse; Saunen, Massage, Beauty-Salon.

Das traditionsreiche Ostseebad Boltenhagen liegt am südlichen Ufer der Lübecker Bucht. Nur wenige Schritte vom Hotel zum 4 km langen Sandstrand. Schöne Promenaden zum Bummeln. Fahrradverleih im Hotel.

Bridge mit DZ/HP p.P. 1.183 €  
Bridge mit EZ/HP p.P. 1.399 €

#### WEITERE INFOS:

[www.kaiser-bridge.de](http://www.kaiser-bridge.de) • Dort auch ausführliche Infos über meine Bridgeprogramme am Computer

#### KONTAKT:

(02205) 2353 • E-Mail: [info@kaiser-bridge.de](mailto:info@kaiser-bridge.de)