



# Lektion 7

# Puppet Stayman

- **Empfohlene Materialien:**
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root** „How to play a bridge hand“
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe** Alleinspiel
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

## Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA - Standard

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422, 6322) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben).

Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

Da hilft **Puppet-Stayman**

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2♣\* --- 2♦\*
- 2SA --- ???
- 2♦\* --- 2♥\*
- 2SA --- ???

### 1. Basisantworten

<b>Puppet-Stayman</b>	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben</li> </ul>
Antwort:	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● mindestens eine 4er Oberfarbe</li> </ul>
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 5er ♥</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 5er ♠</li> </ul>
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● keine 4er und 5er Oberfarbe</li> </ul>

### 2. Weiterreizung

<b>Weiterreizung</b>		
2SA --- 3♣* --- 3♦* --- ???		
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♠</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥</li> </ul>
	3SA*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zum Spielen</li> </ul>
	4♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>Schlemminteresse</b></li> </ul>
	4♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● zeigt 4er ♥ und 4er ♠ <b>nur Vollspielwerte</b></li> </ul>

### 3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

<b>5er♥ 4er♠</b>	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Transfer auf ♥, nach Antwort 3♥* dann 3♠</li> <li>● Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird</li> </ul>
<b>4er♥ 5er♠</b>	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>● direktes Gebot der 5er Farbe ♠</li> <li>● Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird</li> </ul>

## Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA

Reizen Sie für N und S bis zum Endkontrakt! Der Gegner passt immer.

Nord (Teiler)

Süd

1.)

♠ A K B  
♥ D B 10 7  
♦ A B 6  
♣ K B 7

♠ 6 2  
♥ K 5 4 3  
♦ K 7 5 2  
♣ 10 8 2

2.)

♠ A 10 9 7 5  
♥ A D 2  
♦ A 3  
♣ A D 8

♠ B 3 2  
♥ 7 6 4 3  
♦ K D 6 5 2  
♣ 6

3.)

♠ A D 3  
♥ A K 8 7 2  
♦ K 8  
♣ A 8 3

♠ K 9 8 6  
♥ 6  
♦ D B 10 2  
♣ 6 5 4 2

4.)

♠ A K 6  
♥ A 7 3  
♦ A K D 10  
♣ K 7 3

♠ D 4 3  
♥ K B 6 2  
♦ 3 2  
♣ B 10 4 2

5.)

♠ A D B 2  
♥ A D 6  
♦ K D 5  
♣ K 4 3

♠ K 10 7 3  
♥ K 7  
♦ B 10 6 3  
♣ D B 7

6.)

♠ A B 6 5  
♥ A 6 3  
♦ A K 10  
♣ A B 8

♠ 7 4  
♥ K D 7 4  
♦ B 9 7 5  
♣ 10 6 3

7.)

♠ A K 9 6  
♥ K B 10  
♦ A K 5 2  
♣ K 7

♠ B 10 8 6  
♥ A 7 6 5  
♦ D 4 3  
♣ 8 2

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)	Reizung				Süd
	N	O	S	W	
1.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A K B	3♦*	---	3♠*	---	♠ 6 2
♥ D B 10 7	4♥	---	---	---	♥ K 5 4 3
♦ A B 6					♦ K 7 5 2
♣ K B 7					♣ 10 8 2
2.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A 10 9 7 5	3♠*	---	4♠	---	♠ B 3 2
♥ A D 2	---	---			♥ 7 6 4 3
♦ A 3					♦ K D 6 5 2
♣ A D 8					♣ 6
3.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A D 3	3♥*	---	3SA	---	♠ K 9 8 6
♥ A K 8 7 2	---	---			♥ 6
♦ K 8					♦ D B 10 2
♣ A 8 3					♣ 6 5 4 2
4.)	2♣*		2♦*		
♠ A K 6	2SA*	---	3♣*	---	♠ D 4 3
♥ A 7 3	3SA*	---	---	---	♥ K B 6 2
♦ A K D 10	/				♦ 3 2
♣ K 7 6					♣ B 10 4 2
5.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A D B 2	3♦*	---	3♥*	---	♠ K 10 7 3
♥ A D 6	3♠	---	4♠	---	♥ K 7
♦ K D 5	---	---			♦ B 10 6 3
♣ K 4 3					♣ D B 7
6.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A B 6 5	3♦*	---	3♠*	---	♠ 7 4
♥ A 6 3	3SA	---	---	---	♥ K D 7 4
♦ A K 10					♦ B 9 7 5
♣ A B 8					♣ 10 6 3
7.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A K 9 6	3♦*	---	4♦	---	♠ B 10 8 6
♥ K B 10	4♠	---	---	---	♥ A 7 6 5
♦ A K 5 2					♦ D 4 3
♣ K 7					♣ 8 2

# Lektion 7 - Puppst Stayman

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A 10 9 3  
♥ A K 5  
♦ A D 2  
♣ A 7 4

♠ 7 4 2  
♥ D 9 7 2  
♦ K 9 8  
♣ K D 5



♠ D 6  
♥ 10 4  
♦ B 7 6 5  
♣ B 10 9 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	3	5	3
S	1	2	3	5	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K B 8 5  
♥ B 8 6 3  
♦ 10 4 3  
♣ 6 2

21  
10 4  
5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 ♦ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppst Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. mindestens eine 4er Oberfarbe
3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse

4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ B

**Board 2**  
Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ 7 4  
♥ B 10 9 8 6  
♦ D 10 7 4  
♣ D 4

♠ K B 9 8  
♥ K 7 3 2  
♦ 5 3 2  
♣ 8 6



♠ A 3  
♥ A D 4  
♦ A K 8 6  
♣ K B 9 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	4	3	3	4
W	3	4	3	3	4

♠ D 10 6 5 2  
♥ 5  
♦ B 9  
♣ A 10 7 5 3

5  
7 21  
7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 SA	Pass
3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 SA <sup>2</sup>	alle passen

1. Puppst Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. keine 4er oder 5er Oberfarbe

3 SA von Ost  
Ausspiel: ♣ 5

**Board 3**  
Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 10 7 3  
♥ A D 7 5  
♦ K 8 6  
♣ 9 3

♠ D B 8 4 2  
♥ 9 4  
♦ 10 9 4  
♣ B 4 2



♠ 9  
♥ 10 6 3 2  
♦ D B 7 5  
♣ 10 8 7 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	5	6	5	6
S	6	5	6	5	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 6 5  
♥ K B 8  
♦ A 3 2  
♣ A K D 6

13  
4 3  
20

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 SA
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 SA <sup>2</sup>
Pass	6 SA	alle passen	

1. Puppst Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. keine 4er oder 5er Oberfarbe

6 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ 10

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 10 2  
♥ D 7 4  
♦ A B 8 7 6  
♣ D 10 7

♠ A B 9 5 3  
♥ A K B  
♦ K D 4  
♣ A 9



♠ K D 6 4  
♥ 10 8 5 3  
♦ 3 2  
♣ 8 6 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	-	-	4	4	2
W	-	1	4	4	2

♠ 8 7  
♥ 9 6 2  
♦ 10 9 5  
♣ K B 5 4 3

9  
22 5  
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>	Pass
2 SA	Pass	3 ♣ <sup>3</sup>	Pass
3 ♠ <sup>4</sup>	Pass	4 ♠	alle passen

1. beliebiges Semiforcing
  2. Standardrelay
  3. Puppst Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  4. 5er ♠
- 4 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ 7

# Lektion 7 - Puppet Stayman

**Board 5**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A K D B  
♥ K 8 4 3  
♦ K 3 2  
♣ A 8

♠ 8 3  
♥ D 10 5  
♦ D B 10 8 5  
♣ B 5 2



♠ 7 5 2  
♥ 9 7  
♦ 9 7 4  
♣ D 10 9 7 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	3	6	6	5
S	3	3	6	6	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 10 9 6 4  
♥ A B 6 2  
♦ A 6  
♣ K 6 4

20  
6 2  
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>
Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass	4 ♣ <sup>3</sup>
Pass	4 ♠	Pass	4 SA <sup>4</sup>
Pass	5 ♣ <sup>5</sup>	Pass	6 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
  4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
  5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ 10

**Board 6**  
Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ K 2  
♥ 10 6  
♦ B 9 8 3  
♣ D 10 9 8 2

♠ 10 5 4 3  
♥ D 7 4 3  
♦ 10 7 6  
♣ A B



♠ A B 8  
♥ A K 8 5  
♦ A D 4 2  
♣ K 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	4	5	4	3
W	-	4	5	4	3

♠ D 9 7 6  
♥ B 9 2  
♦ K 5  
♣ 7 6 5 4

6  
7 21  
6

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 SA	Pass
3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♦ <sup>2</sup>	Pass
4 ♦ <sup>3</sup>	Pass	4 ♥	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. mindestens eine 4er Oberfarbe
  3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♠ 7

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ D B 8 5  
♥ 9 7 5 2  
♦ D 10 6 4  
♣ 3

♠ 7  
♥ B 8 4  
♦ K B 5 3 2  
♣ 10 7 5 2



♠ 10 3 2  
♥ A K 6  
♦ 9 7  
♣ D B 9 8 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	3	4	3
S	-	1	3	4	3
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ A K 9 6 4  
♥ D 10 3  
♦ A 8  
♣ A K 4

5  
5 10  
20

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 SA
Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass	3 ♠ <sup>2</sup>
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. zeigt 5er ♠
- 4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♣ 5

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 7 3  
♥ 10 3  
♦ A 8 6  
♣ K 8 6 3

♠ K D 5  
♥ K D 6 4 2  
♦ K D  
♣ A B 7



♠ A 10 6  
♥ 8 7 5  
♦ B 10 9 5 2  
♣ 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	4	4	2	1
W	1	4	4	2	1

♠ B 4 2  
♥ A B 9  
♦ 7 4 3  
♣ D 10 9 2

7  
20 5  
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	Pass	3 ♣ <sup>1</sup>	Pass
3 ♥ <sup>2</sup>	Pass	4 ♥	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
  2. zeigt 5er ♥
- 4 ♥ von West  
Ausspiel: ♣ 6