



Lektion 12

Schlemmreizung nach 2SA-Eröffnung

- **Empfohlene Materialien:**
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **R. Berthe/N. Lebely**, „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root** „How to play a bridge hand“
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München
- **DBV Schülermappe** Alleinspiel
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Schlemmreizung nach Eröffnung 2SA

1. Die Eröffnung 2SA (quantitativ)

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen	Antwort	Anforderungen
2 SA Kein Oberfarbfit möglich (keine 4er oder 5er Oberfarbe) Evtl. Puppet Stayman!	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe) semiausgeglichene Blätter bei bestimmten Konstellationen möglich (5/4/2/2 oder 6/3/2/2) 	3SA 4SA 5SA 6SA 7SA	5-11 FL, nf 12 FL, Einladung zu 6SA, nf 16 FL, Einladung zu 7SA, f 13-15 FL, nf ab 17 FL, nf

2. Puppet-Stayman ab 12 FV (nach gefundenen Fit)

Nord	Ost	Süd	West	Nord	Ost	Süd	West
2SA	---	3♣*	---	2SA	---	3♣*	---
3♦*	---	4♣*	---	3♠*	---	4♦*	---
beide Oberfarben, Schlemminteresse				Kontrollgebot, Schlemminteresse			

Nord	Ost	Süd	West	Nord	Ost	Süd	West
2SA	---	3♣*	---	2SA	---	3♣*	---
3♦*	---	4SA*	---	3♥*	---	3♠*	---
kein Fit, Quantitativ				Kontrollgebot, Schlemminteresse			

3. Oberfarbtransfer ab 12 FV (nach gefundenen Fit)

Nord	Ost	Süd	West	Nord	Ost	Süd	West
2SA	---	3♦*	---	2SA	---	3♥*	---
4♥*				4♦*			
Superakzeptanz mit allen Kontrollen				Superakzeptanz mit ♦-Kontrolle, ♣-Kontrolle fehlt			

Nord	Ost	Süd	West	Nord	Ost	Süd	West
2SA	---	3♦*	---	2SA	---	3♥*	---
3♥*	---	4♣*		3♠*	---	4♦*	

doppeldeutig, entweder 2. Farbe oder Kontrollgebot mit Oberfarbeinfärber

- Der Eröffner reagiert: a.) 4 in der Oberfarbe = Oberfarbfit
b.) 4 in neuer Farbe Kontrollgebot für die Unterfarbe
c.) 4SA kein Fit, Bremsversuch

4. Unterfarbtransfer

Unterfarbtransfer prinzipiell nur mit Schlemminteresse (6+er Länge 12 FV)

Nord	Ost	Süd	West
2SA	---	3♠*	---
4♣*			

mäßiges Schlemminteresse
(Transfer ausführen)

Nord	Ost	Süd	West
2SA	---	4♣*	---
4♦*			

mäßiges Schlemminteresse
(Transfer ausführen)

Nord	Ost	Süd	West
2SA	---	3♠*	---
4♦*			

starkes Schlemminteresse und Kontrollgebot
(neue Farbe)

Nord	Ost	Süd	West
2SA	---	4♣*	---
4SA			

**Warnung vor dem Schlemm
(SA-Gebot ohne Sprung)**

Lektion 12 - Schlemmreizung nach 2 SA

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K 6 5
♥ A D 4
♦ K 7 3
♣ A 6 2

♠ 10 7 3
♥ B 10 8 3 2
♦ A 10 9
♣ 10 9



♠ 9 8 4 2
♥ 9 7 5
♦ B 5
♣ D 8 5 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	5	4	5	5
S	5	5	4	5	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ D B
♥ K 6
♦ D 8 6 4 2
♣ K B 7 4

20
5 3
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 SA	Pass	4 SA ¹
Pass	Pass	Pass	

1. Quantitative Einladung zu 6 SA

4 SA von Nord
Ausspiel: ♠ 9

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 8 7 3
♥ 8 7 5
♦ D 8 5
♣ 9 8 7 3

♠ A 4 2
♥ K D 3
♦ B 10 7 4
♣ A D 6



♠ K D 6 5
♥ A B 10 6
♦ A K 3
♣ K B

♠ B 10 9
♥ 9 4 2
♦ 9 6 2
♣ 10 5 4 2

2
16 21
1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 SA	Pass
5 SA ¹	Pass	7 SA	Pass
Pass	Pass		

1. Quantitative Einladung zu 7 SA

7 SA von Ost
Ausspiel: ♠ B

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A 10 7 3
♥ A D 7 5
♦ K 8 6
♣ 9 3

♠ D B 8 4 2
♥ 9 4
♦ 10 9 4
♣ B 4 2



♠ 9
♥ 10 6 3 2
♦ D B 7 5
♣ 10 8 7 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	5	6	5	6
S	6	5	6	5	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 6 5
♥ K B 8
♦ A 3 2
♣ A K D 6

13
4 3
20

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 SA
Pass	3 ♣ ¹	Pass	3 SA ²
Pass	6 SA	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. keine 4er oder 5er Oberfarbe

6 SA von Süd
Ausspiel: ♦ 10

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 3
♥ 10 9 7 3
♦ K D 4 2
♣ 8 6 5 2

♠ A K 6 5
♥ K 6 5 4
♦ A B 7
♣ K D



♠ D B 10 7 4 2
♥ D B 2
♦ 3
♣ A B 3

♠ 9 8
♥ A 8
♦ 10 9 8 6 5
♣ 10 9 7 4

5
20 11
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	Pass	3 ♥ ¹	Pass
4 ♠ ²	Pass	4 SA ³	Pass
5 ♦ ⁴	Pass	6 ♠	alle passen

1. Transfer auf ♠
2. Transfer ausgeführt mit allen Kontrollen
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage
4. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

6 ♠ von West
Ausspiel: ♦ K

Lektion 12 - Schlemmreizung nach 2 SA

Board 5
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K D B
♥ K 8 4 3
♦ K 3 2
♣ A 8

♠ 8 3
♥ D 10 5
♦ D B 10 8 5
♣ B 5 2



♠ 7 5 2
♥ 9 7
♦ 9 7 4
♣ D 10 9 7 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	3	6	6	5
S	3	3	6	6	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 10 9 6 4
♥ A B 6 2
♦ A 6
♣ K 6 4

20
6 2
12

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 SA	Pass	3 ♣ ¹
Pass	3 ♦ ²	Pass	4 ♣ ³
Pass	4 ♠	Pass	4 SA ⁴
Pass	5 ♣ ⁵	Pass	6 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Puppent Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. mindestens eine 4er Oberfarbe
3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten

6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ 10

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A K 4 3
♥ 9 4
♦ 10 5 4
♣ 9 5 4 2

♠ 7 2
♥ D B 10 8 7 3
♦ D B
♣ K D 6



♠ D B
♥ A K 6 5
♦ A K 7 6
♣ A 8 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	4	5	1	2
W	3	4	5	1	2

♠ 10 9 8 6 5
♥ 2
♦ 9 8 3 2
♣ B 10 3

7
11 21
1

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 SA	Pass
3 ♦ ¹	Pass	4 ♣ ²	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

1. Transfer auf ♥
2. Superakzeptanz, Kontrolle in ♠ fehlt

4 ♥ von West
Ausspiel: ♠ A

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ D 2
♥ A 3
♦ K D 8 7 4 3 2
♣ 10 3

♠ 9 8 6 5
♥ B 10 9 5
♦ 9
♣ A 6 5 2



♠ B 10 7 4
♥ 8 6 4 2
♦ 5
♣ D B 9 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	5	1	1	3
S	1	6	1	1	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K 3
♥ K D 7
♦ A B 10 6
♣ K 8 7

11
5 4
20

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 SA
Pass	4 ♣ ¹	Pass	4 ♦ ²
Pass	4 ♥ ³	Pass	4 SA ⁴
Pass	5 ♣ ⁵	Pass	6 ♦
Pass	Pass	Pass	

1. Transfer auf ♦
2. Transfer angenommen, Schlemminteresse
3. Kontrollgebot
4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
5. 1 oder 4 von 5 Schlüsselkarten

6 ♦ von Süd
Ausspiel: ♥ B

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 9 6 4 2
♥ B 10 8 4
♦ 8 5 2
♣ A 7

♠ K D 7
♥ A K 7 6
♦ A D B 3
♣ B 2



♠ B 10
♥ D 3
♦ K 6
♣ K D 10 9 8 4 3

♠ A 8 5 3
♥ 9 5 2
♦ 10 9 7 4
♣ 6 5

5
20 11
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	Pass	3 ♠ ¹	Pass
3 SA ²	Pass	4 ♣ ³	Pass
4 ♠ ⁴	Pass	4 SA ⁵	Pass
Pass	Pass		

1. Transfer auf ♣
2. keine gute Hand für einen ♣-Schlemm
3. Minorwood Assfrage
4. 2 von 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame
5. Abschlussgebot

4 SA von West
Ausspiel: ♥ B