

# DBV Onlineunterricht 2024 - Hände der Woche II - 25.06.2024

## Board 1

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ D 9 3  
♥ A K B  
♦ D 10 5 4  
♣ A K 5

♠ A 2  
♥ 7 5 4  
♦ K 9 3  
♣ B 8 7 3 2



♠ 10 6 4  
♥ 10 6  
♦ A B 8 7 6 2  
♣ D 10

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	6	6	-
S	1	-	6	6	-
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ K B 8 7 5  
♥ D 9 8 3 2  
♦ —  
♣ 9 6 4

19  
8 7  
6

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	1 ♠
Pass	2 SA	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

4 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♥ 4

## Board 2

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ D B 8 3  
♥ A B 7 5 3  
♦ 4 3 2  
♣ B

♠ K 5  
♥ 10 9 8 6  
♦ A K 9 5  
♣ 10 9 8



♠ A 10 7 4 2  
♥ K D 2  
♦ B  
♣ A K D 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	3	4	3	4
W	4	3	4	3	4

♠ 9 6  
♥ 4  
♦ D 10 8 7 6  
♣ 7 5 4 3 2

9  
10 19  
2

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
1 SA	Pass	3 ♣	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von West  
Ausspiel: ♥ 5

S erkennt einen Oberfarbfitt und kann mit 18-19 FL beim Partner Vollspiel ansagen (poc).

Die 11er Regel funktioniert hier wunderbar für den Alleinspieler

## Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ D B 9  
♥ K B 3  
♦ 10 9 8 7 4 2  
♣ 2

♠ 10 3  
♥ 10 4 2  
♦ A K 5 3  
♣ K D 8 6



♠ 7 4  
♥ A D 8 5  
♦ D B 6  
♣ 9 7 5 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	1	4	1
S	-	1	-	4	1
O	1	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K 8 6 5 2  
♥ 9 7 6  
♦ —  
♣ A B 10 4

7  
12 9  
12

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	2 ♠	Pass	3 ♥ <sup>1</sup>
Pass	4 ♣ <sup>2</sup>	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Versuchsgebot mit Verliererfarbe  
2. Einladung angenommen, Kontrollgebot  
4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♦ A

Endlich mal ein Spiel, was sich von alleine spielt... Hin- und Herstechen, Trümpfe ziehen und ♥ zu den Figuten spielen, O hat nur noch ♥ und muss einen ♥-Stich entwickeln.

## Board 4

Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ D 6  
♥ B 6 3  
♦ K 9 8 7 2  
♣ 9 6 5

♠ A 9 8  
♥ K 9 4  
♦ D 6 5 4  
♣ B 7 2



♠ K 7 3 2  
♥ A 10 5  
♦ A  
♣ A D 10 8 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	1	2	4	2
W	4	1	2	4	2

♠ B 10 5 4  
♥ D 8 7 2  
♦ B 10 3  
♣ K 3

6  
10 17  
7

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1 ♣*	Pass
1 SA	Pass	2 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von West  
Ausspiel: ♦ 7

Auf das Ausspiel von ♦ 7 erkennt S nach legen des ♦ A dass der Alleinspieler nur noch eine höher ♦-Karte als die ♦ 7 hat. Um die ♦-Farbe nicht zu blockieren, muss im ersten Stich der ♦ B (oder ♦ 10) gelegt werden. Kommt man mit ♣ K zu Stich, kann ♦ 10 nachgespielt werden und er Kontrakt fällt.

# DBV Onlineunterricht 2024 - Hände der Woche II - 25.06.2024

## Board 5

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ K D 6  
♥ K 3 2  
♦ D B 5 4  
♣ K D 6

♠ 10 9 8  
♥ D B 6  
♦ A 7 6  
♣ B 10 9 8



♠ 4 3 2  
♥ A 10 8 5 4  
♦ 8 3  
♣ 7 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	4	1	4	1
S	2	4	1	4	1
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A B 7 5  
♥ 9 7  
♦ K 10 9 2  
♣ A 3 2

16  
8 4  
12

West	Nord	Ost	Süd
	1 SA	Pass	2 ♣
Pass	2 ♦	Pass	3 SA
alle passen			

3 SA von Nord  
Auspiel: ♥ 5

Das Auspiel der ♥ 5 sagt W, dass N nur eine höhere ♥-Karte hat, und die legt dieser im 1. Stich. Sollte der Alleinspieler später listig ♦ vom Tisch spielen springt W mit dem ♦ Aan den Stich, um alle hohen ♥-Karten zu kassieren.

## Board 6

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ D 9 7 2  
♥ 9 6  
♦ D B  
♣ D B 7 5 3

♠ A B 4  
♥ A D 10 7 4 2  
♦ A 6 2  
♣ K



♠ 5  
♥ K B 8 5 3  
♦ K 5 4 3  
♣ A 10 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	1	-
S	1	-	-	1	-
O	-	5	7	-	5
W	-	5	7	-	5

♠ K 10 8 6 3  
♥ —  
♦ 10 9 8 7  
♣ 9 6 4 2

8  
18 11  
3

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♥	Pass
2 SA <sup>1</sup>	Pass	3 ♠ <sup>2</sup>	Pass
4 SA <sup>3</sup>	Pass	5 ♥ <sup>4</sup>	Pass
5 ♠ <sup>5</sup>	Pass	6 ♦ <sup>6</sup>	Pass
7 ♥	Pass	Pass	Pass

1. Jacoby Hebung  
2. ♠-Kürze  
3. Roman Keycard Blackwood Assfrage  
4. 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame  
5. Königsfrage  
6. ♦ K, keinen weiteren K  
7 ♥ von Ost  
Auspiel: ♦ 10

## Board 7

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 10 9 5 4 3  
♥ B  
♦ A K 5  
♣ D 8 6

♠ 7  
♥ 10 6 4  
♦ 8 7 4 3  
♣ A B 9 5 2



♠ K D B 8  
♥ 8 7 3  
♦ D B  
♣ 10 7 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	6	6	3	6
S	1	6	6	3	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 6 2  
♥ A K D 9 5 2  
♦ 10 9 6 2  
♣ K

14  
5 9  
12

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♥
Pass	1 ♠	Pass	2 ♥
Pass	3 ♣	Pass	3 ♥
Pass	3 ♠	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

4 ♥ von Süd  
Auspiel: ♠ 7

Trotz des Single ♠-Ausspiels kann S 12 Stiche erzielen.

## Board 8

Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 7 2  
♥ K D 2  
♦ A 10 8 7 3  
♣ D 6 3

♠ A 10 9  
♥ A 10 9 8 7 3  
♦ B 4  
♣ 4 2



♠ K D B 8  
♥ B  
♦ D 6 2  
♣ A K B 10 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	2	3	5	4
W	4	2	3	5	4

♠ 6 5 4 3  
♥ 6 5 4  
♦ K 9 5  
♣ 9 7 5

11  
9 17  
3

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ <sup>1</sup>	Pass	2 SA <sup>2</sup>	Pass
3 ♠ <sup>3</sup>	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

1. Weak Two  
2. Frage nach Stärke des Weak Two  
3. Wert in ♠, kein Minimum

3 SA von Ost  
Auspiel: ♦ 9

Nur das gefährliche ♦-Auspiel (und Ducken von N!) bringt den Alleinspieler in Schwierigkeiten. Mit ♣-Schnitt hat man schnell genügend Stiche.