



Lektion 10

Die Eröffnung 2♦

- **Empfohlene Materialien:**

- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Die Eröffnung 2♦* partieforcing

- 2♦ ist die stärkste Eröffnung (partieforcing), künstliches Gebot
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen
- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- statt Figurenpunkten können bei Verteilungshänden auch die Spielstiche gezählt werden
- **jede Hand ab 24 F** (auch 5-4 Verteilungen oder 4441/544-)
- **Alternative 1+2:** 9 Spielstiche in Oberfarbe, 10 Spielstiche in Unterfarbe (es fehlt jeweils ein Stich am Vollspiel)
- **Alternative 3:** 5-5 Zweifärber mit 3 Verlierern

1. Erste Antwort des Partners

Eröffnung	Relay	Bedeutung
2♦*	2♥*	Standardrelay Negativ, 0-7 FP
	2♠*	positiv, ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) • unausgeglichene Verteilung oder 5er Oberfarbe
	2SA*	positiv, ab 8 FP (oder 1 Ass + 1 König) gleichmäßige Verteilung ohne 5er Oberfarbe

Ist die Antwort des Partners 2♠* oder 2SA*, so ist die Reizung forciert mindestens bis zum Gebot 4SA !!!

2. Reaktion auf Zwischenreizung nach Eröffnung 2♦*

2♦* 2♥ ???	Zwischenreizung des Gegners	• passe negativ, 0-4 F • neue Farbe, ab 5 F, min. 5er Länge, gute Farbe, f • SA ab 5 F, Halt in Gegnersfarbe • X, ausgeglichen ab 5 F, ohne Halt in Gegnersfarbe • 3♥* Überruf, Kürze in Gegnersfarbe, Schlemminteresse, f
------------	-----------------------------	--

3. Wiedergebot des 2♦*-Eröffners

Eröffnung	Relay	Wiedergebot zur Blattbeschreibung
2♦*	2♥*	2♠ • Einfärber • ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL
		2SA • ausgeglichene Verteilung ab 24 FL • auch mit 5/4/2/2
		3♣ • Einfärber • Ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL
		3♦ • Einfärber • ab 10 Spielstiche oder ab 24 FL
		3♥ • Einfärber • ab 9 Spielstiche oder ab 24 FL

4. Weiterreizung auf Eröffnung 2♦*

- Partner darf mit gewissen Verteilungen und Punktstärken positives Relay geben
- Partner darf nicht vor Vollspiel passen

Reizung	Bedeutung	Möglichkeiten
2♦* --- 2SA* --- ???	positive Antwort ab 8 FL ausgeglichene Verteilung	• alle Farbgebote sind natürlich, f • 3 SA Zusatzstärke oder Interesse am 4-4 Fit • 4 SA Minimum 24 FL, kein Interesse am 4-4 Fit
2♦* --- 2♥* --- 2SA --- ???	ausgeglichene Verteilung 24/25 FL, forcierendes Gebot	Weiterreizung wie nach Eröffnung 2SA • 3♣ Stayman, f • 3♦* Transfer auf ♥, f • 3♥* Transfer auf ♠, f • 3SA Abschluss • 6SA Abschluss

Reizübungen Die Eröffnung 2♦

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

Nord (Teiler)

Süd

1.)

♠ A K B

♥ D B 10 7

♦ A K 3

♣ A K 7

♠ 6 2

♥ K 5 4 3

♦ D 7 6 2

♣ 10 8 2

2.)

♠ A K D B 9 7 5 4

♥ 5

♦ 8 3

♣ A 8

♠ 6 3 2

♥ 9 8 7 4 3

♦ 7 6 5 2

♣ 6

3.)

♠ A K D B 6 5

♥ A 6

♦ A 5

♣ A K 5

♠ 7

♥ K B 9 8 5

♦ K 6 4

♣ B 10 3 2

4.)

♠ A K D

♥ 7 3

♦ A K D 3

♣ A K 6 5

♠ 7 6 3

♥ K D B 10 6 4

♦ B 7

♣ D 4

5.)

♠ K D B 10 7

♥ 7

♦ A

♣ A K D B 3 2

♠ 6 3

♥ 9 8 5

♦ D 10 9 6 5

♣ 7 5 4

6.)

♠ A 8 5

♥ A D

♦ A K 7 2

♣ A D 10 4

♠ K 6 4 3 2

♥ 10 8 7

♦ 8

♣ B 9 3 2

7.)

♠ K D B

♥ K D B

♦ A K 5 4

♣ K D B

♠ A 7 6

♥ 8 6 5

♦ D 6 3

♣ A 9 4 3

Lösungen zu den Reizübungen Eröffnung 2♦

Nord (Teiler)	Reizung		Süd
1.)			
♠ A K B	2♦*	2♥*	♠ 6 2
♥ D B 10 7	2SA	3♣	♥ K 5 4 3
♦ A K 3	3♥	4♥	♦ D 7 6 2
♣ A K 7			♣ 10 8 2
2.)			
♠ A K D B 9 7 5 4	2♦*	2♥*	♠ 6 3 2
♥ 5	2♠	4♠	♥ 9 8 7 4 3
♦ 8 3			♦ 7 6 5 2
♣ A 8			♣ 6
3.)			
♠ A K D B 6 5	2♦*	2♠*	♠ 7
♥ A 6	3♠	3SA	♥ K B 9 8 5
♦ A 5	4♠	6SA	♦ K 6 4
♣ A K 5			♣ B 10 3 2
4.)			
♠ A K D	2♦*	2♠*	♠ 7 6 3
♥ 7 3	2SA	3♦*	♥ K D B 10 6 4
♦ A K D 3	3♥*	4♥	♦ B 7
♣ A K 6 5	4SA	5♦	♣ D 4
	6♥		
5.)			
♠ K D B 10 7	2♦*	2♥*	♠ 6 3
♥ 7	3♣	3♦	♥ 9 8 5
♦ A	3♠	4♣	♦ D 10 9 6 5
♣ A K D B 3 2	4♠	5♣	♣ 7 5 4
6.)			
♠ A 8 5	2♦*	2♥*	♠ K 6 4 3 2
♥ A D	2SA	3♥*	♥ 10 8 7
♦ A K 7 2	3♠	3SA	♦ 8
♣ A D 10 4	4♠		♣ B 9 3 2
7.)			
♠ K D B	2♦*	2SA*	♠ A 7 6
♥ K D B	3SA	6SA	♥ 8 6 5
♦ A K 5 4			♦ D 6 3
♣ K D B			♣ A 9 4 3

Bridge Easy - Lektion 10 - Die Eröffnung 2 ♦

Board 1

Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ A K D 2
♥ K B 5
♦ A K D B
♣ D 2

♠ 6 5 3
♥ 10 9 8 7
♦ 10 9 3
♣ 9 8 7



♠ 10 9 8 4
♥ 4 3 2
♦ 4 2
♣ B 10 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	7	6	7	7
S	6	7	6	7	7
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ B 7
♥ A D 6
♦ 8 7 6 5
♣ A K 6 3

25
0 1
14

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♦*	Pass	2 SA ¹
Pass	3 SA	Pass	7 SA
Pass	Pass	Pass	

* Sofortauskunft

1. ausgeglichen ab 8 FL

7 SA von Süd

Ausspiel: ♥ 10

N eröffnet mit 25 FL 2 ♦ partieforcierend, das ist die stärkste Eröffnung. S antwortet 2 SA und zeigt ein ausgeglichenes Blatt ab 8 FL. 3 SA zeigt die Stärke und Verteilung, 24 FL + 14 FL = 38 FL, S reizt 7 SA, Großschlemm. 4 ♠-, 3 ♥-, 4 ♦- und 2 ♣-Stiche reichen schnell zum Erfüllen.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D 8 2
♥ 10 8
♦ A K 5 3 2
♣ 10 3 2

♠ B 9 7 4 3
♥ 4
♦ D 8 7 6
♣ 6 5 4



♠ A K 6
♥ A K D 7
♦ 10
♣ A K D B 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	6	1	2	5	4
W	6	2	2	5	4

♠ 10 5
♥ B 9 6 5 3 2
♦ B 9 4
♣ 9 7

9
3 26
2

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♦*	Pass
2 ♥ ¹	Pass	3 ♣	Pass
3 ♠	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

* Sofortauskunft

1. 0-7 FL

4 ♠ von West

Ausspiel: ♦ A

O eröffnet mit 27 FL 2 ♦ partieforcierend, das ist die stärkste Eröffnung. W antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. O reizt seine beste Farbe (SA sollte mit Single ♦ nicht geboten werden). W bietet 3 ♠, die O mit ausgezeichnetem Anschluß ins Vollspiel hebt. Verloren geht nur je ein Stich in ♦ und ♠.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A 5 4 2
♥ 9 8 3
♦ 6 4 3
♣ A K 7

♠ K D 10 6
♥ 6
♦ B 10 9 8
♣ 6 5 4 3



♠ B 9 7 3
♥ 10 5
♦ 7 5 2
♣ B 10 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	3	7	3	7
S	3	3	7	3	7
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 8
♥ A K D B 7 4 2
♦ A K D
♣ D 2

11
6 2
21

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦*
Pass	2 SA ¹	Pass	3 ♥
Pass	3 ♠	Pass	4 ♦
Pass	4 ♠	Pass	4 SA
Pass	5 ♥	Pass	5 ♠
Pass	6 ♣	Pass	7 SA
Pass	Pass	Pass	

* Sofortauskunft

1. ab 8 FL, ausgeglichen

7 SA von Nord

Ausspiel: ♣ B

Nach 3 ♥ werden Kontrollen gereizt. S kann die As-Frage mit 4 SA stellen und hört 2 Asse ohne Trumpfdame. Da noch ein K vorhanden ist geht Großschlemm.

Board 4

Teiler West
N-S in Gefahr

♠ K D B 10 6
♥ 4 2
♦ 9 7 6 4
♣ 7 2

♠ 4
♥ A K D 8 7 6
♦ K D B 10
♣ A 5



♠ A 8 7
♥ B 10 5
♦ A 8
♣ K B 10 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	6	7	7	2	7
W	6	7	7	2	7

♠ 9 5 3 2
♥ 9 3
♦ 5 3 2
♣ D 6 4 3

6
19 13
2

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦	Pass	2 SA	Pass
3 ♥	Pass	3 ♠	Pass
4 SA	Pass	5 ♥	Pass
5 ♠	Pass	6 ♣	Pass
7 SA	Pass	Pass	Pass

* Sofortauskunft

1. ab 8 FL, ausgeglichen

7 SA von Ost

Ausspiel: ♠ 5

Nach 3 ♥ werden Kontrollen gereizt. W kann die As-Frage mit 4 SA stellen und hört 2 Asse ohne Trumpfdame. Danach Königsfrage und 7 SA als Endkontrakt gereizt.

Bridge Easy - Lektion 10 - Die Eröffnung 2 ♦

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A K D 2
♥ B 6 4
♦ A K B
♣ A K 6

♠ 9 5
♥ K 9 7
♦ D 9 4
♣ D 10 5 3 2

N
W O
S

♠ 10 4 3
♥ A D 10 8 2
♦ 5 3 2
♣ B 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	4	1	4	2
S	1	4	1	4	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ B 8 7 6
♥ 5 3
♦ 10 8 7 6
♣ 8 7 4

25
7 7
1

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♦*	Pass	2 ♥ ¹
Pass	2 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

*Sofortauskunft

1. 0-7 FL, beliebige Verteilung, schwaches
Relay

4 ♠ von Nord

Ausspiel: ♠ 3

S antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. N zeigt mit 2 SA min. 24 FL und eine ausgeglichene Verteilung. 3 ♣ ist nun Stayman und der ♠-Fit wird gefunden. S muss bis zum Vollspiel reizen, auch mit nur 2 FV.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 4
♥ 6 5
♦ 8 7 6
♣ K 9 8 5 4 3 2

♠ B 5 3
♥ A 8 7 2
♦ 5 4 3 2
♣ A 7

N
W O
S

♠ A K D 10 9 8 7
♥ K D 10
♦ A K
♣ 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	-	3	6	7	7
W	-	3	6	7	7

♠ 6 2
♥ B 9 4 3
♦ D B 10 9
♣ D B 10

3
9 21
7

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♦*	Pass
2 SA ¹	Pass	3 ♠	Pass
4 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♥	Pass	7 SA	Pass
Pass	Pass		

* Sofortauskunft

1. ab 8 FL, ausgeglichen

7 SA von West

Ausspiel: ♦ 8

Auf 3 ♠ bietet W 4 ♣ Fit und Schlemminteresse. O kann direkt mit 4 SA nach Assen fragen und erfährt 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame, also 5 ♥. Das reicht aus, um 13 sichere Stiche zu zählen = 7 SA.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 8 6 4
♥ 3 2
♦ 6 4 3
♣ 10 8 7 6 5

♠ D B 10 7
♥ 9 8
♦ K 5 2
♣ K B 9 4

N
W O
S

♠ 9 5 3
♥ 10 4
♦ D B 9 8 7
♣ A D 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	4	-	3
S	-	-	4	-	3
O	-	2	-	1	-
W	-	2	-	1	-

♠ A K 2
♥ A K D B 7 6 5
♦ A 10
♣ 3

0
10 9
21

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦*
Pass	2 ♥ ¹	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	Pass	Pass
Pass			

* Sofortauskunft

1. 0-7 FL, schwaches Relay, beliebige
Verteilung

4 ♥ von Nord

Ausspiel: ♦ D

S reizt seine starke ♥-Farbe, die N ins Vollspiel hebt, damit aber auch Minimum und kein weiteres Interesse zeigt. Je ein Stich in ♠, ♦ und ♣ geht verloren.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 10 9
♥ D B 10 9
♦ A B 8 7
♣ K B 3

♠ A K D B 7 6 4 3
♥ A K 2
♦ 4
♣ 4

N
W O
S

♠ 5 2
♥ 8 7 6 5
♦ D 6 3 2
♣ 8 7 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	4	1	-	-
S	4	4	1	-	-
O	-	-	-	4	-
W	-	-	-	4	-

♠ 8
♥ 4 3
♦ K 10 9 5
♣ A D 10 9 5 2

12
17 2
9

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦*	Pass	2 ♥ ¹	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

* Sofortauskunft

1. 0-7 FL, schwaches Relay, beliebige Verteilung
4 ♠ von West

Ausspiel: ♥ D

W eröffnet mit 10 sicheren Spielstichen 2 ♦ partiefördernd, das ist die stärkste Eröffnung. O antwortet 2 ♥ und zeigt 0-7 FL. W reizt seine starke ♠-Farbe, die O auch mit 2 FV ins Vollspiel heben muss. Verloren werden 2 Stiche in den Unterfarben und ein ♥-Stich.