

**Board 1**

Teiler Nord

Keiner in Gefahr

♠ 10

♥ A B 7 5

♦ K 10 6 5 2

♣ D B 8

♠ A D B 6 5

♥ 9 6

♦ A

♣ 6 5 4 3 2



♠ K 4 3

♥ D 4 2

♦ 9 8 7 4

♣ K 10 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	4	-	1
S	-	4	4	-	1
O	2	-	-	1	-
W	2	-	-	1	-

♠ 9 8 7 2

♥ K 10 8 3

♦ D B 3

♣ A 9

11

11 8

10

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	1 ♥
1 ♠	2 ♥	2 ♠	3 ♦
Pass	4 ♥	alle passen	

4 ♥ von Süd

Ausspiel: ♦ A

N sollte mit 11 Punkten und guter Verteilung eröffnen. O legt auf das ♦ A die ♦ 9 als ♠-Marke. Dann kann W klein ♠ zum ♠ K spielen um einen ♦-Schnapper zu bekommen. Danach müsste S den Sitz der ♥ D erraten zum Erfüllen.

**Board 2**

Teiler Ost

N-S in Gefahr

♠ B 4

♥ A D

♦ K B 10 9 5 3

♣ 9 6 2

♠ K D 8 6 5 2

♥ K 6 3

♦ —

♣ K D 10 8



♠ A 9 3

♥ B 9 5 4 2

♦ A D 8 2

♣ 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	-	4	3	4
W	1	1	4	4	4

♠ 10 7

♥ 10 8 7

♦ 7 6 4

♣ A B 7 5 3

11

13 11

5

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♥	Pass
1 ♠	2 ♦	X <sup>1</sup>	3 ♦
4 ♦	X	XX <sup>2</sup>	Pass
4 ♠	alle passen		

1. Support X

2. Erstrundenkontrolle

4 ♠ von West

Die OW-Hände passen nicht gut zusammen. W erfüllt mit ♣-Expans und ♣-Schnapper.

**Board 3**

Teiler Süd

O-W in Gefahr

♠ 10 8 4 2

♥ B 2

♦ 8 6

♣ A B 8 5 2

♠ A K D 7 3

♥ —

♦ 4 2

♣ D 10 7 6 4 3



♠ —

♥ D 10 9 8 7 6 5 4 3

♦ A 10 7

♣ 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	1	3
S	-	-	-	2	3
O	1	-	2	-	-
W	1	-	2	-	-

♠ B 9 6 5

♥ A K

♦ K D B 9 5 3

♣ K

6

11 6

17

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦
2 ♣	Pass	2 ♥	2 ♠
Pass	Pass	3 ♥	alle passen

3 ♥ von Ost

Ausspiel: ♦ K

W sollte seinen Zweifärber durchgeben. Wenn man mit ♣ anfängt könnte man die ♠-Farbe später 2x nachreizen, was hier nicht gelingt. O könnte auf 4 ♥ springen. Nichts ist erfolgreich.

**Board 4**

Teiler West

Alle in Gefahr

♠ B 4

♥ A K 8 5

♦ 8 7 5 2

♣ 7 3 2

♠ D 10 3

♥ D

♦ K B 10 4 3

♣ A D 8 6



♠ 8 7

♥ 10 9 7 6 4 3 2

♦ A 6

♣ K 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	1	-
S	-	-	-	1	-
O	2	3	2	-	3
W	2	3	2	-	3

♠ A K 9 6 5 2

♥ B

♦ D 9

♣ B 10 9 4

8

14 7

11

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♥	1 ♠
2 ♣	Pass	2 ♥	2 ♠
Pass	Pass	3 ♥	alle passen

3 ♥ von Ost

Ausspiel: ♠ A

Die Osthand ist zu stark für einen Schwächesprung auf 2 ♥. Das gewinnende Gebot am Ende wäre bei dem günstigen Kartenstand 2 SA von W.

**Board 5**

Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ D 7 6  
♥ A 8 5  
♦ K 6 3 2  
♣ K 7 6

♠ A 10 5 4  
♥ 6 4 2  
♦ 5  
♣ D 9 4 3 2



♠ 8 3 2  
♥ K D 10 7 3  
♦ A B 8 7  
♣ B

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	3	-	-	1
S	1	3	-	-	1
O	-	-	1	-	-
W	-	-	1	-	-

♠ K B 9  
♥ B 9  
♦ D 10 9 4  
♣ A 10 8 5

12  
6 11  
11

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	1 ♥	2 ♦ <sup>1</sup>
2 ♥	Pass	Pass	X
Pass	3 ♦	alle passen	

1. inverted minors

3 ♦ von Nord  
Ausspiel: ♥ K

Hier sollte man überlegen, ob man inverted minors auch nach Gegenreizung spielt, dann die Hebung als nur einladend, den Übreruf als partieföring.

**Board 6**

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ A B 8  
♥ B 10 6 4 2  
♦ 7 6  
♣ A D 8

♠ K 9 6 3  
♥ 5  
♦ B 10 8 5 4 2  
♣ 6 3



♠ 5 4 2  
♥ A D  
♦ K D 3  
♣ B 10 9 7 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	5	2	1
S	2	-	5	2	1
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ D 10 7  
♥ K 9 8 7 3  
♦ A 9  
♣ K 5 2

12  
4 12  
12

West	Nord	Ost	Süd
Pass	4 ♥	1 ♣	1 ♥
		alle passen	

4 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♦ B

Eine Hebung über 2 ♣ würde die Stärke besser wieder geben. Bei der WM wurde damals noch die alte Holzhammermethode eingesetzt. Das geht heutzutage besser über 2 ♣ und später 4 ♥.

**Board 7**

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A 10 7 6  
♥ 10 5 3  
♦ A 8 6 2  
♣ 3 2

♠ —  
♥ 8 4 2  
♦ D 10 9 5 3  
♣ K B 9 8 6



♠ K D B 8 5 4 3  
♥ K B 9  
♦ 7 4  
♣ 10

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	1	2	2	2
S	2	1	2	2	2
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 9 2  
♥ A D 7 6  
♦ K B  
♣ A D 7 5 4

8  
6 10  
16

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♣	2 ♠	3 ♥
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd  
Ausspiel: ♦ 10

O ist gut beraten nichts mehr zu unternehmen.

Bei grossen Turnieren wird die Südhand durchgehend mit 1 SA eröffnet wegen der geschützten Gabeln und der Rückgebotsschwierigkeiten nach 1 ♣

**Board 8**

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 5 2  
♥ D 2  
♦ A 6 5 3 2  
♣ K D B 9

♠ A K 8 3  
♥ B 10 5 3  
♦ K B 7  
♣ 10 2



♠ D B 10 9 6  
♥ —  
♦ D 10 9 8  
♣ 8 7 5 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	1	4	-	2
S	3	-	4	-	2
O	-	-	-	2	-
W	-	-	-	2	-

♠ 7 4  
♥ A K 9 8 7 6 4  
♦ 4  
♣ A 6 4

12  
12 5  
11

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♠	4 ♥
alle passen			

4 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♠ A

Mit 5 Punkten und Fünferlänge antwortet man direkt. ein vorsichtiges 2 ♥ ist eine Alternative, die langfristig auch zum Ziel führt.

**Board 9**Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ K D B 10 7 2

♥ 6 5

♦ 6

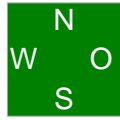
♣ D B 9 6

♠ A 9 8 5 4

♥ 9 8 2

♦ K 10 5

♣ 7 2



♠ 6 3

♥ 7 3

♦ B 9 7 4 2

♣ A K 10 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	3	2	1
S	2	-	3	2	1
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ —

♥ A K D B 10 4

♦ A D 8 3

♣ 8 5 3

9

7 8

16

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♠	alle passen	

2 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♣ A

Ohne Fit und nicht in Gefahr sollte S passen. Da hat der Partner oft nicht viel Brauchbares. Wenn S stattdessen auf 4 ♥ springt ist Trumphausspiel das Beste.

**Board 10**Teiler Ost  
Alle in Gefahr

♠ D 10 7

♥ A K 9 7 6 2

♦ 5

♣ K 6 4

♠ A 3 2

♥ 8 5

♦ D B 8 4

♣ D 7 5 3



♠ B 9 6

♥ 4

♦ A K 10 6 3 2

♣ 10 8 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	4	3	-
S	1	-	4	3	-
O	-	2	-	-	-
W	-	2	-	-	-

♠ K 8 5 4

♥ D B 10 3

♦ 9 7

♣ A B 9

12

9 8

11

West	Nord	Ost	Süd
5 ♦	5 ♥	3 ♦	Pass
		alle passen	

5 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♦ A

Bei grossen Turnieren sperrt man schon mit Sechserlängen gern auf der Dreierstufe. Die Verlängerung der Sperre setzt NS dann in ein grosses Problem.

**Board 11**Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ K 4 3 2

♥ D 9

♦ K 10 7 6 3

♣ B 3

♠ D 10 8 5

♥ 10 8 5

♦ 5 4

♣ A 6 5 4



♠ 9 7

♥ A K B 6 4

♦ B 9 8 2

♣ 10 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	2	-	2	1
S	3	2	-	2	1
O	-	-	1	-	-
W	-	-	1	-	-

♠ A B 6

♥ 7 3 2

♦ A D

♣ K D 9 8 2

9

6 9

16

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♣	Pass	1 SA
Pass	3 SA	alle passen	2 ♦

3 SA von Süd  
Ausspiel: ♠ 5

Solange OW schweigen werden NS das unerfüllbare Vollspiel reizen. Aber: wenn O seinen Zweifärber reizt hat W die Chance das gewinnende Ausspiel zu finden.

**Board 12**Teiler West  
N-S in Gefahr

♠ K 9 8

♥ 9 4 3

♦ K D 2

♣ K D 9 7

♠ B 10 2

♥ D 10 8 7

♦ 10 5 4

♣ 10 6 4



♠ 5 4

♥ A K B 6

♦ A 9 8 6 3

♣ B 5

♠ A D 7 6 3

♥ 5 2

♦ B 7

♣ A 8 3 2

13

3 13

11

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1 ♣	1 ♦	1 ♠
Pass	1 SA	Pass	2 ♦
Pass	2 ♠	Pass	4 ♠
	alle passen		

4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♦ 4

Nach der 1 ♣-Eröffnung sieht S einen Doppelfit in den schwarzen Farben und wertet das Blatt auf.

**Board 13**

Teiler Nord  
Alle in Gefahr

♠ B 6  
♥ K 3 2  
♦ K 9 3  
♣ 8 6 5 4 2

♠ 5 4 3  
♥ A D B 9 7  
♦ A D 2  
♣ 10 7



♠ K D 10 8 2  
♥ 10 6 4  
♦ B 10 8  
♣ K 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	2	-	-	1
S	3	2	-	-	1
O	-	-	2	2	-
W	-	-	2	2	-

♠ A 9 7  
♥ 8 5  
♦ 7 6 5 4  
♣ A D B 3

7  
13 9  
11

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	Pass	Pass
1 ♥	Pass	2 ♣ <sup>1</sup>	X
2 ♥	3 ♣	3 ♥	alle passen

1. Drury, gute Hebung

3 ♥ von West  
Ausspiel: ♣ 2

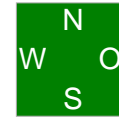
**S könnte in 3.Hand 1 ♣ eröffnen wegen der besseren Farbe als Auspielmarke. Man sieht kommen, dass der Gegner mit den Oberfarben vermutlich die Reizung gewinnen wird!**

**Board 14**

Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ 10 9 8 7 4 2  
♥ 3 2  
♦ B 7  
♣ 9 3 2

♠ K 6 3  
♥ K D B 6 5  
♦ A 4  
♣ A K 7



♠ A D  
♥ 4  
♦ K 9 8 6 5 2  
♣ B 8 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	5	4	2	5
W	5	5	4	2	5

♠ B 5  
♥ A 10 9 8 7  
♦ D 10 3  
♣ D 10 6

1  
20 10  
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	Pass	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West  
Ausspiel: ♠ 10

**Wer hier 4 ♦ direkt als minorwood spielt könnte einen Schlemmversuch wagen, wird aber frühzeitig feststellen, dass ein Keycard und die Trumpfdame fehlen und aus einem Schlemm heraus bleiben.**

**Board 15**

Teiler Süd  
N-S in Gefahr

♠ D 7 4 3  
♥ D  
♦ B 9 4 3 2  
♣ 9 5 3

♠ K 2  
♥ 8 7 5 3  
♦ 7  
♣ D B 10 8 7 6



♠ A 10 9 8  
♥ K 10 2  
♦ A K 8 6  
♣ 4 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	1	-
S	-	2	-	1	-
O	2	-	1	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ B 6 5  
♥ A B 9 6 4  
♦ D 10 5  
♣ A K

5  
6 14  
15

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♥
Pass	Pass	X	Pass
2 ♣	Pass	Pass	X
Pass	2 ♦	Pass	Pass
3 ♣	alle passen		

3 ♣ von West  
Ausspiel: ♥ D

**W sollte die ♥ D nicht decken. Ein Schnapper ist trotzdem unvermeidlich.**

**Board 16**

Teiler West  
O-W in Gefahr

♠ 10 9 6  
♥ A K B 10 3 2  
♦ K 6  
♣ 10 6

♠ K D B 5  
♥ 8  
♦ B 9 8 7  
♣ B 8 7 3



♠ A 8 7  
♥ 9 6 4  
♦ D 10  
♣ A K 9 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	2	-	-
S	-	-	2	-	-
O	3	1	-	4	-
W	3	1	-	4	-

♠ 4 3 2  
♥ D 7 5  
♦ A 5 4 3 2  
♣ D 2

11  
8 13  
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	1 ♥	2 ♣	2 ♥
X	3 ♥	alle passen	

3 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♣ A

**Der günstige Stand lät ein Vollspiel in ♠ bei OW zu. Gereizt hat es im Turnier niemand.**

**Board 17**

Teiler Nord

Keiner in Gefahr

♠ B 10 9 8 3

♥ 9 4

♦ 7 5 4

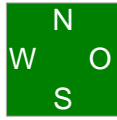
♣ A 4 3

♠ K 4 2

♥ 7 5 2

♦ A B 10 9 6 3

♣ 9



♠ A 6

♥ A D 8 3

♦ 8 2

♣ B 10 7 5 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	2	-
S	1	-	-	2	-
O	-	3	1	-	2
W	-	3	1	-	1

♠ D 7 5

♥ K B 10 6

♦ K D

♣ K D 8 6

5

8 11

16

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1 ♣	1 SA
2 ♦	2 ♠	Pass	Pass
3 ♦	Pass	Pass	3 ♠
X	alle passen		

3 ♠× von Nord

Ausspiel: ♦ 8

W zeigt mit dem Kontra maximale Werte, Mit mehr hätt W 1 SA kontriert. Mit einem ♣-Schnapper fällt der Kontrakt Mit gut platzierten Punkten und Verteilung sollte O eröffnen.

**Board 18**

Teiler Ost

N-S in Gefahr

♠ B 9 6

♥ 5 3

♦ A 8 3 2

♣ A B 8 4

♠ A 8 5

♥ 10 6 4

♦ B 10 7 6

♣ D 10 9



♠ 10 7 3 2

♥ D B 8 7

♦ 9 4

♣ K 7 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	3	2	3	3
S	3	3	2	3	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K D 4

♥ A K 9 2

♦ K D 5

♣ 6 5 3

10

7 6

17

West	Nord	Ost	Süd
	3 SA	Pass	1 SA
Pass		alle passen	

3 SA von Süd

Ausspiel: ♥ 4

Nach der Reizung ist ein Oberfarbauspiel angesagt. Falls man sich doch für ♦-Auspiel entscheidet ist die ♦ 6 die richtige Karte, nicht der ♦ B.