

# Damentraining 1-2025

## Board 1

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ K D 8  
♥ K D 3 2  
♦ D B 10  
♣ K 6 4



♠ 7 6 5 3  
♥ A B 10  
♦ 6  
♣ B 8 7 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	-	-
S	-	2	-	-	-
O	2	-	1	1	-
W	2	-	1	1	-

♠ A B 10 9  
♥ 8 7 6  
♦ K 9 7 4  
♣ 9 5

10  
16 6  
8

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	Pass
1 SA	alle passen		

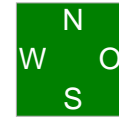
1 SA von West  
Ausspiel: ♦ 3

Bei gutem Gegenspiel fällt der Kontrakt. S muss dazu gelegentlich ♣ durch die Gabel spielen.

## Board 2

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ A B 9 5 2  
♥ K 10 3  
♦ A B 4 3  
♣ 7



♠ 10 8 7  
♥ D 7 2  
♦ D 6  
♣ A 8 6 5 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	1	1	4	-
W	-	1	1	4	-

♠ D 4  
♥ B 8 6 5 4  
♦ K 9 7 5 2  
♣ B

12  
13 8  
7

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
1 ♠	2 ♣	2 ♠	alle passen

2 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ K

Der glückliche Stand ermöglicht 10 Stiche. Aber die Punkte reichen nicht um ein Vollspiel auszureizen.

## Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ 6 4 2  
♥ D 10 6 4  
♦ D B 5 3  
♣ 9 4



♠ K D 9 3  
♥ A 3 2  
♦ 8 6 4  
♣ 7 5 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	1	2	2	3
S	4	2	2	2	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ B 10 8 7  
♥ B 5  
♦ K 7 2  
♣ A 8 6 2

17  
5 9  
9

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1 SA	Pass	2 ♣
Pass	2 ♥	Pass	2 SA
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Nord  
Ausspiel: ♦ 6

Nach der Reizung scheidet ein Oberfarbausspiel aus. Nach ♦-Ausspiel muss der Alleinspieler wie mit offenen Karten spielen um zu erfüllen.

## Board 4

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ K B 9 7 4  
♥ K 4  
♦ K  
♣ A K 7 6 5



♠ A D 6 3  
♥ A D 8 6  
♦ 4  
♣ B 10 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	6	-	6	6	1
W	6	-	6	6	1

♠ 10 8 5  
♥ B 10 9  
♦ A 9 8 5 2  
♣ 3 2

5  
17 13  
5

West	Nord	Ost	Süd
1 ♠	Pass	4 ♦ <sup>1</sup>	Pass
4 SA	Pass	5 ♠	Pass
6 ♠	alle passen		

1. Splinter  
6 ♠ von West  
Ausspiel: ♦ D

Wer Jacoby 2NT spielt sollte das hier anwenden. Single gegenüber Single ist zwar ein verschwendeter Wert, aber mit der guten Hand und allen Kontrollen sieht WSchlemmpotential.

# Damentraining 1-2025

## Board 5

Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ —  
♥ A 8 7 6 3  
♦ A B 6  
♣ 10 8 7 5 3

♠ A K 8 6 5 2  
♥ 10  
♦ 8 7 4 3  
♣ 6 2



♠ D B 7  
♥ D B 9 5 2  
♦ K D 2  
♣ K 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	1	3	-	1
S	5	-	3	-	1
O	-	-	-	3	-
W	-	-	-	3	-

♠ 10 9 4 3  
♥ K 4  
♦ 10 9 5  
♣ A D B 4

9  
7 14  
10

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	Pass	1 ♥	Pass
2 ♠ <sup>1</sup>	alle passen		
1. 4-7			

2 ♠ von West  
Ausspiel: ♣ 3

**W hat Maximum für den Weakjump, aber das ♥-Single in Partners Farbe wertet die Hand ab. Sollte W alternativ zunächst 1 ♠ und dann 2 ♠ reizen, so zeigt das absolute Schwäche und O sollte darauf mit dem asslosen Blatt passen.**

## Board 6

Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ D 9  
♥ K 9 5 2  
♦ K B 8 7 5  
♣ 6 3

♠ A B 10 8 6  
♥ A  
♦ 10 4 2  
♣ 10 9 7 5



♠ K 5 4 3 2  
♥ D 7 3  
♦ A D  
♣ 8 4 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	2	-	-
S	-	1	2	-	-
O	1	-	-	4	2
W	1	-	-	4	2

♠ 7  
♥ B 10 8 6 4  
♦ 9 6 3  
♣ A K D B

9  
9 11  
11

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♠	Pass
4 ♠	alle passen		
4 ♠ von Ost			
Ausspiel: ♣ A			

**Mit 10 gemeinsamen Trümpfen sagt W Vollspiel an, halb Sperre, halb in der Hoffnung auf Erfüllen. Wichtig ist, dass O eröffnet, dazu reichen 11 Figurenpunkte und eine Fünferoberfarbe.**

## Board 7

Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ K  
♥ A D 10 5  
♦ A D 10 8  
♣ 9 8 4 3

♠ A B 8 7 6 5  
♥ 8  
♦ B 9 7  
♣ B 10 7



♠ 10 3  
♥ B 7 6 3 2  
♦ 6 2  
♣ A K D 2

♠ D 9 4 2  
♥ K 9 4  
♦ K 5 4 3  
♣ 6 5

15  
7 10  
8

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			Pass
2 ♠	X	Pass	2 SA
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd  
Ausspiel: ♠ 7

**♣ B-Ausspiel schlägt den Kontrakt, ist aber für W nicht zu sehen. Wenn S die ♦ casht wirft O ein ♥ ab, ein Hinweis, dass er vermutlich 5 ♥ hat. Also Schnitt auf den ♥ B zum Erfüllen.**

## Board 8

Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 6 4 2  
♥ 9 5 4 3  
♦ 10 8 7  
♣ 6 3 2

♠ A 7 3  
♥ K D B 2  
♦ B 5 4  
♣ K B 8



♠ D 10 5  
♥ 10 8  
♦ A D 9 6 3  
♣ 10 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	4	3	2	3
W	2	3	2	1	2

♠ K B 9 8  
♥ A 7 6  
♦ K 2  
♣ A D 9 7

0  
15 8  
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
1 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West  
Ausspiel: ♥ 5

**Das Ausspiel entscheidet das Schicksal des Kontraktes. ♥ sieht normal aus. Mit offenen Karten wäre ♠ besser gewesen. Die Hebung von O ist sehr aggressiv. Allerdings versucht man in Teamturnieren stets Vollspiele, da man damit viele Punkte machen kann.**

# Damentraining 1-2025

## Board 9

Teiler Nord  
O-W in Gefahr

♠ 9  
♥ K D 6 2  
♦ D B 10 8  
♣ B 7 5 2

♠ K 5 4 3  
♥ 9  
♦ 9 5 4 3 2  
♣ A 8 6



♠ B 10 8 7 6 2  
♥ A 10 4  
♦ 6  
♣ D 9 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	4	-	-
S	1	2	4	-	3
O	-	-	-	3	-
W	-	-	-	3	-

♠ A D  
♥ B 8 7 5 3  
♦ A K 7  
♣ K 10 4

9  
7 7  
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	Pass	2 ♠	2 SA
Pass	3 ♣	Pass	3 ♥
Pass	4 ♥	alle passen	

4 ♥ von Süd  
Ausspiel: ♠ 4

Mit der schlechten ♥-Farbe bietet S lieber konstruktiv SA, was die Punkte und die Verteilung gut wieder gibt. In ♣ muss man raten wie man spielt. Weaktwo-Eröffner haben selten 2 Asse, also ♣ B vorlegen und schneiden.

## Board 10

Teiler Ost  
Alle in Gefahr

♠ A K B 8 7 3  
♥ K  
♦ 7  
♣ D B 8 3 2

♠ 9 2  
♥ A 8 4 3  
♦ D 9 8 6 5 3  
♣ 6



♠ D 6  
♥ D B 9 7  
♦ A K B 2  
♣ A 9 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	-	2	-
S	4	-	-	2	-
O	-	4	4	-	1
W	-	4	4	-	1

♠ 10 5 4  
♥ 10 6 5 2  
♦ 10 4  
♣ K 10 5 4

14  
6 17  
3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	2 ♠ <sup>1</sup>	1 SA	Pass
3 ♦	4 ♣	Pass	Pass
alle passen		4 ♦	4 ♠

1. Pik und Unterfarbe

4 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♦ A

Der Kontrakt fällt mit einem ♣-Schnapper. Interessant ist, was man als Partner auf ♦ A gibt, um den Switsch zu provozieren. ♦ 9 für ♥ würde helfen, weil man nach ♥ A ♣ spielen kann.

## Board 11

Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ A D 8 6  
♥ K 10 7 5  
♦ —  
♣ A 10 9 8 3

♠ 9 5 3  
♥ A 8 4 2  
♦ D 10 2  
♣ 7 6 5



♠ B 7  
♥ B 9 6 3  
♦ B 9 4 3  
♣ B 4 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	4	4	6	6
S	6	4	4	6	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 10 4 2  
♥ D  
♦ A K 8 7 6 5  
♣ K D

13  
6 4  
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	1 ♥	Pass	1 ♠
Pass	4 ♠	Pass	4 SA
Pass	5 ♠	Pass	6 ♠
alle passen			

6 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♥ A

Mit Fit wächst die Hand von S zum Schlemm.

## Board 12

Teiler West  
N-S in Gefahr

♠ K 6  
♥ K B 10 2  
♦ K 7 5 2  
♣ 7 5 3

♠ D 7 5 3  
♥ A 9 7 5  
♦ D B 9 4  
♣ 4



♠ A B 9 8 2  
♥ —  
♦ A 10 8 3  
♣ A K B 10

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	6	1	7	6
W	1	6	1	7	5

♠ 10 4  
♥ D 8 6 4 3  
♦ 6  
♣ D 9 8 6 2

10  
9 17  
4

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
Pass	Pass	1 ♠	Pass
4 ♣ <sup>1</sup>	Pass	4 SA	Pass
5 ♣	Pass	5 ♦	Pass
6 ♠	alle passen		
1. Splinter			

6 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♦ 6

Mit gepasster Hand kann W einen Splinter riskieren.

# Damentraining 1-2025

## Board 13

Teiler Nord  
Alle in Gefahr

♠ K 10 3  
♥ B 9 6 5 2  
♦ B 6 5 4  
♣ 3

♠ A 9 6 5  
♥ A D 7 4  
♦ 10 9 8 7  
♣ 5



♠ B 8 7 4 2  
♥ K 3  
♦ A K D 3  
♣ A 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	-	-	-
S	2	-	-	-	-
O	-	6	4	6	6
W	-	6	4	6	6

♠ D  
♥ 10 8  
♦ 2  
♣ K D B 10 9 8 7 4 2

5  
10 17  
8

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1 ♠	5 ♣
5 ♠	Pass	6 ♠	alle passen

6 ♠ von Ost  
Auspiel: ♣ K

**Wenn schon sperren, dann richtig. Man braucht jetzt allen Mut um Schlemm anzusagen. W gewinnt, wenn ♠ 2-2 steht oder ein Bild bei S blank ist. ♠ spielt man, indem man zuerst das Ass zieht und klein in Richtung ♠ B spielt.**

## Board 14

Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ A K 7 4  
♥ 5 3  
♦ A 9 5 2  
♣ K D 8

♠ 8 6  
♥ 8 7 4  
♦ D 8 7 4 3  
♣ B 10 5



♠ B 9 3 2  
♥ D B 9 6  
♦ B  
♣ A 7 6 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	5	5	6	6
S	5	5	5	6	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ D 10 5  
♥ A K 10 2  
♦ K 10 6  
♣ 9 3 2

16  
3 9  
12

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1 ♣
Pass	1 ♠	Pass	1 SA
Pass	3 SA	alle passen	

3 SA von Süd  
Auspiel: ♦ 4

**12 Stiche kann man nur mit sämtlichen Tiefschnitten machen, ♣ zur ♣ 8 und in den Oberfarben jeweils zur 10. Insgesamt etwas abwegig.**

## Board 15

Teiler Süd  
N-S in Gefahr

♠ K D  
♥ D B 7 3  
♦ A K 10 6 3  
♣ B 6

♠ B 10 7 4  
♥ A 9 8  
♦ D 9 5 4  
♣ K 3



♠ A 9 3  
♥ 10 4 2  
♦ 8 7 2  
♣ A 10 7 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	1	2	-	-
S	1	1	2	-	-
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 8 6 5 2  
♥ K 6 5  
♦ B  
♣ D 9 8 5 2

16  
10 8  
6

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1 SA	alle passen	

1 SA von Nord  
Auspiel: ♣ 4

**Bei normalem ♣-Auspiel sollte N gewinnen. Wer hier technisch korrekt 1 ♦ eröffnet setzt den Partner später mit 2 ♥ als teurem Zweifärber unter Druck. Der dürfte dann nicht passen, sonder müsste 2 SA reizen.**

## Board 16

Teiler West  
O-W in Gefahr

♠ 9 4 3 2  
♥ B 8 5 2  
♦ D 10 7 3  
♣ 4

♠ D B 7  
♥ A 10 6  
♦ A K B 8  
♣ B 9 8



♠ A K 6 5  
♥ 7 3  
♦ 9 5 4  
♣ A K D 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	4	2	5	5
W	4	4	2	5	5

♠ 10 8  
♥ K D 9 4  
♦ 6 2  
♣ 10 6 5 3 2

3  
16 16  
5

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	4 SA	alle passen

4 SA von West  
Auspiel: ♠ 2

**Mit 4333-Verteilung wertet W das Blatt ab. N spielt passiv aus. Im SA-Schlemmbereich ist es meistens schlecht von Bildern auszuspielen, wenn keine lange Farbe am Dummy zu erwarten ist. 6 SA ist nicht abwegig.**

# Damentraining 1-2025

## Board 17

Teiler Nord

Keiner in Gefahr

♠ A 10 8

♥ 9 8 3

♦ D 9 7 3

♣ B 7 3

♠ K 3 2

♥ A B 7 5

♦ A K

♣ K 9 8 2



♠ D 9 7 6

♥ 10 4

♦ B 10 6

♣ A D 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	2	3	4	4
W	5	2	3	4	4

♠ B 5 4

♥ K D 6 2

♦ 8 5 4 2

♣ 10 6

7  
18 9  
6

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	Pass
1 ♣	Pass	1 ♠	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen

3 SA von West

Ausspiel: ♦ 3

**W kann in den Oberfarben Zusatzstiche entwickeln. Bevorzugt in ♠, aber auch ♥ zum ♥ B wäre hier erfolgreich.**

## Board 18

Teiler Ost

N-S in Gefahr

♠ B 7 4 3 2

♥ 6

♦ A B 10 4

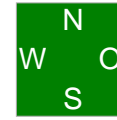
♣ K 10 4

♠ K D 5

♥ B 10 9 5 2

♦ 7 2

♣ B 9 8



♠ A 8

♥ D 8 7 4 3

♦ D 8 6

♣ A 7 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	3	-	3	3
S	3	3	-	3	3
O	-	-	2	-	-
W	-	-	2	-	-

♠ 10 9 6

♥ A K

♦ K 9 5 3

♣ D 6 3 2

9  
7 12  
12

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♥	Pass
4 ♥	alle passen		

4 ♥ von Ost  
Ausspiel: ♥ A

**4♥ ist eine gute Verteidigung gegen 3♠ vom Gegner So kommt der Gegner nicht mehr in die Reizung. 10 gemeinsame Trümpfe = 10 Stiche ansagen gilt im Teamturnier zu 100%. An einem guten Tag geht 4♥ und man kann viele Punkte gewinnen.**