

Moderation und Hände: Michael Gromöller

D 1	N undefined	W N E S
	♠ AK ♥ A64 ♦ AQ93 ♣ 8743	
W undefined		E undefined
♠ 5432 ♥ QJ107 ♦ 42 ♣ QJ6		♠ Q10987 ♥ 32 ♦ 875 ♣ A109
	S undefined	
	♠ J6 ♥ K985 ♦ KJ106 ♣ K52	

3SA von Nord, Ausspiel Pik 10 Nord zahlt 8 Sofortstiche und kann einen 9ten Stich entweder mit Coeur 3-3 oder Treff-Expass erzielen. Coeur 3-3 ist zu 36% wahrscheinlich, Treff zum Koenig zu 50%. Da man sich leider fuer eine Chance entscheiden muss, ist der Treff-Expass die bessere Chance.

2 D	N undefined	W N E S
	♠ K865 ♥ J964 ♦ 103 ♣ K98	
W undefined		E undefined
♠ AQ ♥ 7532 ♦ 942 ♣ 7543		♠ 43 ♥ AKQ ♦ AKQ5 ♣ AQ62
	S undefined	
	♠ J10972 ♥ 108 ♦ J876 ♣ J10	

3SA von West, Ausspiel Pik-Bube Ost zahlt 8 Sofortstiche. Weitere Stiche koennen aus Pik, Karo oder Treff kommen. Pik Schnitt misslingt. Jetzt bleibt noch Karo 3-3 oder Treff Schnitt. Karo 33 36% und Treff-Schnitt 50%. Daher in Stich 3 Treff zur Dame als beste Chance.

D 4	N undefined	W N E S
	♠ QJ1098 ♥ 86 ♦ J8 ♣ A1098	
	W undefined	E undefined
♠ K32 ♥ AQ10 ♦ A954 ♣ 763		♠ A54 ♥ KJ9 ♦ 763 ♣ KQJ4
	S undefined	
	♠ 76 ♥ 75432 ♦ KQ102 ♣ 52	

3SA von West, Ausspiel Pik-Dame Ost zaehlt 6 Sofortstiche. 3 weitere koennen in Treff entwickelt werden. Dazu 3 x gegen KDBx spielen, da sonst keine 3 Treff-Stiche erzielt werden koennen.

6 D	N undefined	W N E S
	♠ 10987 ♥ 9432 ♦ A10 ♣ Q109	
	W undefined	E undefined
♠ Q32 ♥ 76 ♦ KQ753 ♣ A32		♠ AK4 ♥ AK ♦ 642 ♣ K8754
	S undefined	
	♠ J65 ♥ QJ1085 ♦ J98 ♣ J6	

3SA von Ost, Ausspiel Coeur Dame Ost zaehlt 7 Sofortstiche. Weitere 2 Stiche koennen aus Treff oder Karo kommen. Treff klappt bei einem 3-2 Stand, Karo klappt, wenn das Ass davor steht. Zuerst testet man treff 3-2, indem man Ass und Koening spielt. Fallen diese aus, dann spielt man eine 3te Treffrunde. Fallen sie nicht aus, dann versucht man, dass Karo-Ass davor steht und man 2x gegen KD spielt.

D 8	N undefined	W N E S
	♠ QJ109 ♥ 1098 ♦ QJ8 ♣ 632	
	W undefined	E undefined
♠ K2 ♥ AK42 ♦ AK2 ♣ 8754		♠ A75 ♥ QJ6 ♦ 7543 ♣ J109
	S undefined	
	♠ 8643 ♥ 753 ♦ 1096 ♣ AKQ	

3SA von West, Ausspiel Pik-Dame, der 9te Stich kann aus der Treff-Farbe oder Karo 33 kommen. Treff klappt sicher, ist aber zu spaet: der Gegner hat vorher 5 Stiche! Daher ist die einzige reelle Chance auf Karo 33 zu spielen. Suend darf nicht die Treff-Stiche kassieren, falls West ueber Treff spielt!

<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;">10_D</div>	N undefined	W N E S
	♠ J43 ♥ K8632 ♦ QJ95 ♣ Q	
	W undefined	E undefined
♠ A987 ♥ 4 ♦ 642 ♣ AK753		♠ K65 ♥ AQ ♦ AK873 ♣ 642
	S undefined	
	♠ Q102 ♥ J10975 ♦ 10 ♣ J1098	

3SA von Ost, Ausspiel Coeur BubeNach Coeur-Ausspiel kann Ost 8 Stiche zaehlen (2,2,2,2). Es gibt 3 Moeglichkeiten fuer den 9ten Stich: Pik 33, Karo 32, Treff 32. Am wahrscheinlichsten ist Treff oder Karo. Beide Farben teste ich , indem ich jeweils Ass und Koenig spiele. Da beides nicht klappt, muss ich uber Pik 33 als letzte Chance probieren. Karo oder Treff am Anfang zu ducken klappt nicht, da sofort Coeur nachkommt und ich alle anderen Chancen dann nicht mehr ausprobieren kann.

<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;">12_D</div>	N undefined	W N E S
	♠ J76 ♥ 8654 ♦ AK7 ♣ 642	
	W undefined	E undefined
♠ Q54 ♥ K3 ♦ Q10965 ♣ QJ7		♠ A32 ♥ A2 ♦ J43 ♣ AK1093
	S undefined	
	♠ K1098 ♥ QJ1097 ♦ 82 ♣ 85	

3SA von Ost , Ausspiel Coeur DameOst zaehlt 8 Stiche und koennte in Karo oder Pik 1 Stich entwickeln. Karo ist sicher, aber kann nicht funktionieren, wenn der Gegner Coeur nachspielt, er also schneller bei 5 Stichen ist, als ich bei 9. Daher ist der Pik.-Express die einzige reelle Chance, da ich da nur einmal vom Stich gehen muss.

<div style="border: 2px solid red; padding: 5px; display: inline-block;">14_D</div>	N undefined	W N E S
	♠ 54 ♥ 654 ♦ AKQ54 ♣ J75	
	W undefined	E undefined
♠ KQJ87 ♥ AJ102 ♦ 3 ♣ 632		♠ 1096 ♥ Q97 ♦ J109 ♣ 10984
	S undefined	
	♠ A32 ♥ K83 ♦ 8762 ♣ AKQ	

3SA von Süd, Ausspiel Pik-Koenig. Sieht aus wie 9 Stiche von oben - sind es auch , wenn man von oben spielt. Vor allem in der Karo-Farbe muss man von Süd von oben spielen, damit die 4te Runde nicht blockiert!

<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">15</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; margin-left: 5px;">D</div>	N undefined ♠ AK5 ♥ Q74 ♦ A94 ♣ AKQ6	W N E S	
	W undefined ♠ QJ32 ♥ A632 ♦ K102 ♣ 103	E undefined ♠ 1084 ♥ 85 ♦ Q863 ♣ J842	
		S undefined ♠ 976 ♥ KJ109 ♦ J75 ♣ 975	

3SA von Nord, Ausspiel Karo. Hier muss man als Ost eine Längenmarke in Coeur geben, damit west sehen kann, dass er 2x die Coeurfarbe ducken muss, damit Nord nur 2 Coeurstiche bekommt.

<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">18</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block; width: 10px; height: 10px; background-color: red; margin-left: 5px;">D</div>	N undefined ♠ Q98753 ♥ 107 ♦ J764 ♣ 4	W N E S	
	W undefined ♠ 642 ♥ J64 ♦ AK5 ♣ A652	E undefined ♠ AK ♥ AK53 ♦ Q32 ♣ KQJ10	
	S undefined ♠ J10 ♥ Q982 ♦ 1098 ♣ 9873		

6SA von Ost.Süd sollte nicht von seiner Coeur Dame ausspielen. Ost muss für den 12ten Stich Coeur zum Buben spielen, nicht etwa den Coeur Buben vorlegen, da gar keine Schnittposition vorhanden ist.