



Lektion 12

Zählen

Empfohlene Materialien:

- **R. Berthe/N. Lebely** „Alleinspiel im Farb-Kontrakt“, ISBN 3-935485-52-2
- **R. Berthe/N. Lebely** „Alleinspiel im Sans Atout-Kontrakt“, ISBN 3-935485-51-4
- **William S. Root** „How to play a bridge hand“
- **Johannes Leber**, CD „Grundlagen der Spieltechnik im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky** „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

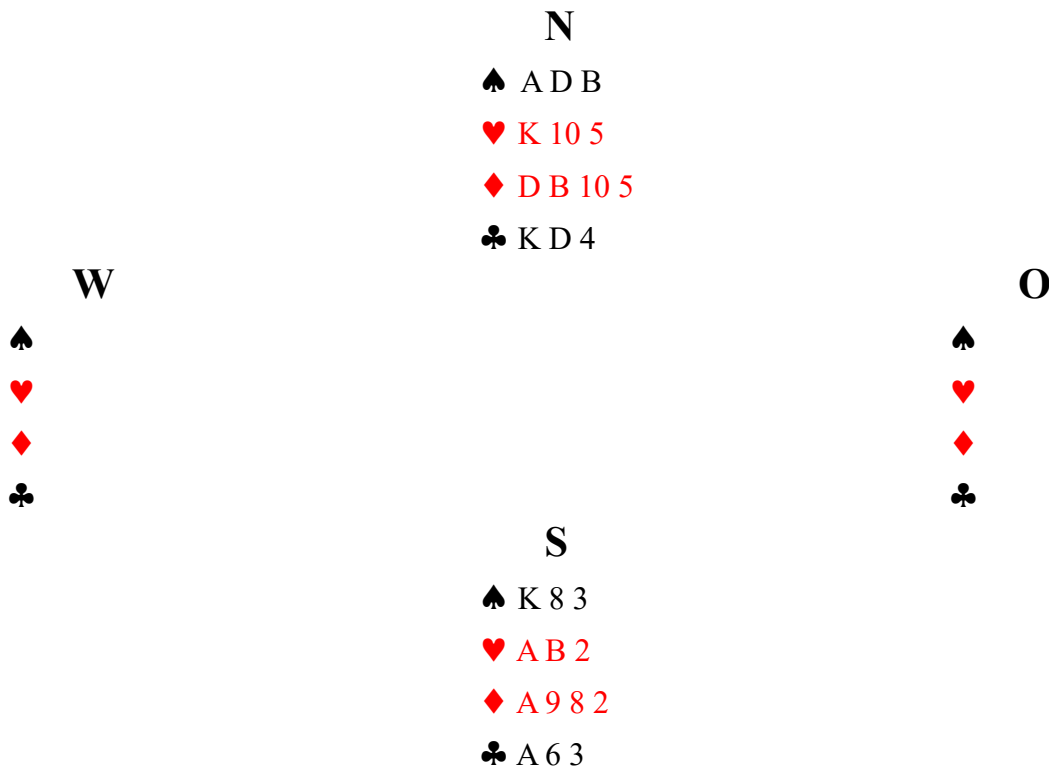
Zählen der Verteilung

Auf Damenfang: Verteilung auszählen

Viele Spieler versäumen es, die offensichtlichste Information über die Verteilung der Karten auszuwerten: Wenn im Verlauf einer Hand ein Spieler **eine Farbe nicht mehr bedienen kann**, dann können die beiden anderen Spieler die ursprüngliche Verteilung dieser Farbe rekonstruieren. Kennt man die ursprüngliche **Verteilung von drei Farben**, dann kann man auch die Verteilung der vierten Farbe bestimmen und kennt so die ganze Hand der Verteilung nach.

Betrachten wir das folgende Alleinspielproblem:

a.) Austeilung 1, Teiler S, keiner in Gefahr



b.) Reizung

Nord	Ost	Süd	West
		1SA	---
6SA	---	---	---

c.) Ausspiel

♣B

S zählt 9 Sofortstiche und sieht, dass in ♦ 2–3 weitere Stiche zu entwickeln sind. Wenn der ♦-Schnitt nicht sitzt, dann muss man eben in ♥ richtig raten. Also gewinnt S das ♣-Ausspiel am Tisch und legt ♦D zum Schnitt vor. W gewinnt mit dem ♦K und spielt ♣10 nach, worauf O ein ♥ abwirft. Jetzt hat N nur 11 Stiche und muss raten, welcher Gegner die ♥D hat. Ein solche Entscheidung sollte man solange wie möglich hinauszögern. Daher zieht N zunächst die Stiche in den Nebenfarn ab. Beide Gegner bedienen auf ♦A, doch auf ♦B wirft O ein weiteres ♥ ab. In der vierten ♦-Runde gibt W ein ♣ zu

DBV Onlineunterricht 2026 – Spielplan 360°

Lektion 12 – Zählen

und O ein kleines ♠. Schließlich spielt der Alleinspieler noch drei Runden ♠, wobei beide Gegner bedienen. So, nun muss die ♥-Farbe geraten werden! Was weiß man? W hat ein 6er ♣, da O in der zweiten Runde abgeworfen hat. Außerdem hat er sowohl drei ♦-Runden als auch drei ♠-Runden bedient. Somit sind 12 Karten bei ihm bekannt. Die 13. Karte muss ein ♥ sein, da O die 13. ♠-Karte ja schon abgeworfen hat. N ist es jedoch einerlei, welche ♥-Karte dies ist: Er spielt erst ♥ zum ♥K. Wenn bei W die ♥D fällt, dann ist die Hand hoch, und sonst muss O die ♥D haben, so dass N den sicheren Schnitt zum ♥B machen kann. Die Überlegungen waren nicht schwierig, aber sie erforderten Aufmerksamkeit in dem Moment, wo ein Gegner nicht mehr bedient: Als O auf die zweite ♣-Runde abgeworfen hat, musste sich N klar machen, dass W folglich zu Anfang 6♣ hatte. Da er von W nun deutlich mehr Karten kannte als von O, konzentrierte er sich auf die Westhand. Durch das Abspielen der ♦-Farbe und der ♠-Farbe konnte er schließlich so viele Informationen über die Verteilung von W sammeln, dass im entscheidenden Augenblick nichts mehr zu raten war.

N		
♠ A D B		
♥ K 10 5		
♦ D B 10 5		
♣ K D 4		
W		O
♠ 9 6 5		♠ 10 7 4 2
♥ 9		♥ D 8 7 6 4 3
♦ K 7 6		♦ 4 3
♣ B 10 9 8 7 5		♣ 2
S		
♠ K 8 3		
♥ A B 2		
♦ A 9 8 2		
♣ A 6 3		

Lektion 12 - Zählen

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 6 5 4 2
♥ 10 4
♦ A K D B 6
♣ 7 3

♠ D B 9 8
♥ A 8
♦ 7 5 3
♣ A K D 9

N
W O
S

♠ A 10 7 3
♥ K D B 2
♦ 10 8 4
♣ B 10

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	1	3	3	2
W	3	1	3	3	2

♠ K
♥ 9 7 6 5 3
♦ 9 2
♣ 8 6 5 4 2

10
16 11
3

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	Pass
1 SA	Pass	2 ♣ ¹	Pass
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

1. Stayman
4 ♠ von West
Ausspiel: ♦ A

Die Gegenspieler spielen ♦ AKD und der Trumpfkönig muss gefunden werden. Normalerweise schneidet man in ♠, doch N kann den ♠ K nicht haben, da er nicht eröffnet hat. Also spielt der Alleinspieler ♠ A und wird mit dem blanken ♠ K belohnt.

PUNKTE AUSZÄHLEN

Board 2

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ A D 10 8 7 5 3
♥ 10
♦ A B 6 2
♣ 2

♠ 9 6 2
♥ A 9 6 2
♦ 10 9 7 4
♣ 7 5

N
W O
S

♠ K
♥ D B 8 4
♦ 8 5
♣ K D B 8 6 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	-	6	3
S	-	6	-	6	6
O	2	-	1	-	-
W	2	-	1	-	-

♠ B 4
♥ K 7 5 3
♦ K D 3
♣ A 10 9 3

11
4 12
13

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♣	Pass
Pass	4 ♠	Pass	4 SA ¹
Pass	5 ♠ ²	alle passen	

5 ♠ von Nord

Ausspiel: ♣ K

Nach dem mit ♣ A das Ausspiel gewonnen wurde, schnappt man ♣ in der Hand und spielt ♥ zum ♥ K. Nachdem W das ♥ A hat, muss der ♠ K aufgrund der Eröffnung bei O sitzen. Also ♠ kein Schnitt.

PUNKTE AUSZÄHLEN

Board 3

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K B 9 5
♥ K 10 4
♦ B 7 3
♣ D 8 2

♠ 8 4
♥ D 8 7 6 3
♦ 6 5 4 2
♣ A 7

N
W O
S

♠ 6 2
♥ 9 5
♦ A 9 8
♣ K B 10 9 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	1	4	-
S	-	-	1	4	-
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ A D 10 7 3
♥ A B 2
♦ K D 10
♣ 6 5

10
6 8
16

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
Pass	3 ♠	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♣ A

Der 3. ♣-Stich wird hoch gestochen. Danach werden die Trümpe gezogen und ♦ A vertrieben. Man erkennt die Verteilung in ♥ 5-2. Es ist wahrscheinlicher, dass W die ♥ D hält. Also ♥ A und Schnitt zur ♥ 10.

VERTEILUNG AUSZÄHLEN

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 6 4
♥ D 9 6 3 2
♦ 6 4 2
♣ 10 5 2

♠ D 10 5 3
♥ K B 10 4
♦ 10 9 3
♣ D 8

N
W O
S

♠ A K 9 8 2
♥ A 7 5
♦ 8 7
♣ K B 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	1	-	-	-
S	2	1	-	-	-
O	-	-	2	4	1
W	-	-	2	4	1

♠ B 7
♥ 8
♦ A K D B 5
♣ A 9 7 4 3

2
8 15
15

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1 ♠	2 SA ¹
3 ♠	Pass	4 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. Michaels Präzis, beide Unterfarben

4 ♠ von Ost

Ausspiel: ♦ A

Nachdem S 2x Trumpf bedient, ist nur ein ♥-Single möglich, also ♥ zum ♥ K und ♥ B vorlegen.

VERTEILUNG AUSZÄHLEN

Lektion 12 - Zählen

Board 5

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 9 7 4 2
♥ 6
♦ A K D 9 8
♣ D 7 4

♠ A B 10
♥ K B 10 9 8
♦ 5 2
♣ K B 6

N
W O
S

♠ K D 5
♥ D 7 4 3
♦ B 6 4
♣ A 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	-	-	-
S	-	1	-	-	-
O	1	-	4	1	1
W	1	-	4	1	1

♠ 8 6 3
♥ A 5 2
♦ 10 7 3
♣ 10 5 3 2

11
13 12
4

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	Pass
1 ♥	Pass	2 ♦ ¹	Pass
4 ♥	Pass	Pass	Pass

1. gute Hebung

4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ A

Nachdem man ♥ A bei S entdeckt, muss ♣ D beim Eröffner sein, also entsprechend schneiden.

PUNKTE AUSZÄHLEN

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 2
♥ B 10 8 7 6 5
♦ K 8 5
♣ A K B

♠ A D 3
♥ 3
♦ B 9 7 6 2
♣ 10 9 8 2

N
W O
S

♠ K 10 9 8 5
♥ D 4 2
♦ A 3
♣ D 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	4	-	1
S	-	-	4	-	3
O	1	1	-	1	-
W	-	-	-	1	-

♠ B 7 6 4
♥ A K 9
♦ D 10 4
♣ 7 6 5

12
7 11
10

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♠	Pass
2 ♠	3 ♥	Pass	4 ♥
Pass	Pass	Pass	

4 ♥ von Nord
Ausspiel: ♠ 10

Nachdem W ♠ A und ♠ D hat, muss ♥ D bei O sein. Also trotz 9 Karten in Trumpf schneiden.

PUNKTE AUSZÄHLEN

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A B 6
♥ A D B
♦ A D 4
♣ A 9 8 5

♠ D 9 8 7 4 3
♥ 10 8 5 2
♦ 5
♣ 6 4

N
W O
S

♠ 2
♥ 9 7 4
♦ B 10 9 8 3 2
♣ K 7 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	4	5	3	6
S	6	3	5	3	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 10 5
♥ K 6 3
♦ K 7 6
♣ D B 10 2

22
2 4
12

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♣
Pass	6 SA	Pass	Pass
Pass			

6 SA von Süd
Ausspiel: ♦ B

Nachdem O 6 ♦-, 3 ♣- und 3 ♥-Karten hat, besitzt er nur Single ♠ und nach ♠ K kann die ♠ D auf der richtigen Seite herausgeschnitten werden.

VERTEILUNG AUSZÄHLEN

Board 8

Teiler West
N-S in Gefahr

♠ 10 9 7
♥ 8 3 2
♦ 9
♣ 10 8 7 6 4 3

♠ D B 4
♥ K D 7
♦ A 10 4 2
♣ A 5 2

N
W O
S

♠ A K 2
♥ A 4
♦ K B 8 5 3
♣ K D B

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	7	5	6	7
W	4	7	5	6	7

♠ 8 6 5 3
♥ B 10 9 6 5
♦ D 7 6
♣ 9

0
16 21
3

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	4 ♣ ¹	Pass
4 ♠ ²	Pass	7 SA	Pass
Pass	Pass		

1. Assfrage
2. 2 von 4 Assen
7 SA von West
Ausspiel: ♠ 10

Nachdem N 6 ♣-, 3 ♠- und 3 ♥-Karten hat, besitzt er nur Single ♦ und nach ♦ K kann die ♦ D herausgeschnitten werden.

VERTEILUNG AUSZÄHLEN

Lektion 12 - Zählen Trainingsspiele

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ K 7 6 5
♥ 7 6
♦ D 7 6
♣ A K 6 5

♠ A D
♥ D B 5 3
♦ A B 10 5
♣ D 3 2

N
W O
S

♠ B 3
♥ A K 10 9 8 4
♦ K 9 8 4
♣ 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	1	-	
S	3	-	1	-	
O	-	6	5	-	2
W	-	6	6	-	5

♠ 10 9 8 4 2
♥ 2
♦ 3 2
♣ B 10 8 7 4

12
16 11
1

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♣	1 ♥	Pass
2 ♣ ¹	Pass	4 ♥	alle passen

1. gute Hebung
4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♣ B

Um einen Überstich zu machen muss man die ♦ D finden. Das ist leicht. N hat eröffnet, es fehlen insgesamt nur 13 Punkte, davon hat S einen im Ausspiel gezeigt, Ergo ist die ♦ D auf N.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ D 7 6
♥ 4 3 2
♦ K 8 5
♣ A B 10 2

♠ 10 5 4 3 2
♥ 6 5
♦ 2
♣ D 8 5 4 3

N
W O
S

♠ 9 8
♥ K D B 10 9 8 7
♦ B 10 9
♣ 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	7	1	5	7
S	5	7	1	5	7
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K B
♥ A
♦ A D 7 6 4 3
♣ K 9 6

10
2 7
21

West	Nord	Ost	Süd
		3 ♥	3 SA
alle passen			

3 SA von Süd
Ausspiel: ♥ 6

S nimmt das Ausspiel und zieht alle seine Gewinner in ♦ und ♠ ab. Dabei beobachtet er genau, wie oft O bedienen kann. 3x ♦, 2x ♠ plus 7 aus der Reizung bekannte ♥-Karten ergibt maximal einen ♣. Also : ♣ K und dann ♣-Schnitt ergeben alle 13 Stiche.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 9 4 3 2
♥ 3 2
♦ 3 2
♣ 9 6 4 3 2

♠ A D 10
♥ A K B 8 7
♦ B 10 9
♣ B 10

N
W O
S

♠ B 6 5
♥ 10 9 5 4
♦ A K 5 4
♣ A 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	2	4	6	3	6
W	2	4	6	3	6

♠ K 8 7
♥ D 6
♦ D 8 7 6
♣ K D 8 7

0
16 12
12

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦
1 ♥	Pass	2 ♦ ¹	Pass
4 ♥	alle passen		

1. gutw Hebung
4 ♥ von West
Ausspiel: ♦ 3

W zählt die fehlenden Punkte, es sind 12. Die müssen alle beim Eröffner sitzen. Also gehen ♠ und ♥-Schnitt. ♦-Schnitt kann nicht sitzen. W macht die passenden Schnitt und spielt danach ♣ A und ♣ nach. S kommt dran und kann in die ♦-Gabel oder ins Doppelchicane spielen.

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ A K D 7 6 5
♥ A 6 5 4
♦ 7 6
♣ 7

♠ B 8
♥ D B 10 9 8 7
♦ 9 8
♣ K 9 8

N
W O
S

♠ 3 2
♥ 2
♦ A B 10 3 2
♣ B 10 4 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	2	6	4
S	1	2	2	6	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 10 9 4
♥ K 3
♦ K D 5 4
♣ A D 6 5

13
7 6
14

West	Nord	Ost	Süd
			4 ♠
2 ♥	2 ♠	Pass	
alle passen			

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ 2

Es sieht aus wie ein leichtes Spiel: in ♥ freispielen und dann ♥ 2x Stechen. Leider weiss man aus der Reizung, dass O ein ♥-Single hat, also geht das nicht! Trümpfe ziehen und ♦ entwickeln.

Zählen 11.02.2024

Board 5
Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 8 7
♥ A D B 6 4
♦ 8 7 6
♣ D 6

♠ 5 4
♥ 10 7 5 3
♦ A 5 4
♣ A K 4 3

W N
S O

♠ A D B 10 6
♥ 9 8
♦ K D B
♣ B 10 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	4	2	5	2
W	3	4	2	5	2

♠ 9 3 2
♥ K 2
♦ 10 9 3 2
♣ 9 7 5 2

12
11 14
3

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♥	1 ♠	Pass
2 ♥ ¹	Pass	4 ♠	alle passen

1. gute Hebung

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ K

Wer hier den Schnitt auf ♣ D versucht hat übersehen, dass nach ♥ K-Ausspiel die restlichen 12 Punkte auf N "fotografiert" sind! Also ♣ von oben.

Board 6
Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 10 8 4
♥ A D B
♦ 4 3 2
♣ A D 7 6

♠ 3 2
♥ 10 9 6 3 2
♦ 5
♣ K B 10 5 3

W N
S O

♠ B 7
♥ 8 7
♦ A K B 9 8 7 6
♣ 9 8

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	-	2	5	-
S	2	-	2	5	-
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K D 9 6 5
♥ K 5 4
♦ D 10
♣ 4 2

13
4 9
14

West	Nord	Ost	Süd
Pass	4 ♠	3 ♦	3 ♠

alle passen

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ 5

S notiert das Fallen des ♠ B in der zweiten Trumpfrunde und kann nun zuversichtlich ♣-Schnitt machen, O hat schon 9 Figurenpunkte gezeigt und kann wegen der Sperransage keinen K zusätzlich haben.

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ 10 9 3 2
♥ 4 3 2
♦ 7 3 2
♣ 4 3 2

♠ 8 4
♥ K D B 10 7
♦ A D 5
♣ B 10 9

W N
S O

♠ D B
♥ A 6 5
♦ B 10 6 4
♣ A K 6 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	4	5	5	1	2
W	4	5	5	1	2

♠ A K 7 6 5
♥ 9 8
♦ K 9 8
♣ D 8 7

0
13 15
12

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♠
2 ♥	Pass	4 ♥	alle passen

4 ♥ von West
Ausspiel: ♠ 2

W zieht die Trümpfe und macht ♦-Schnitt. Den 3. ♣ wirft er auf den vierten ♦ ab. ♣-Schnitt wäre sinnlos.

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A D B 10 7 5
♥ 3 2
♦ 6
♣ D B 8 6

♠ 4
♥ 10 7 6
♦ D B 10 8 5 4 3
♣ K 3

W N
S O

♠ 9 8 6
♥ A K B 9 5 4
♦ 9 7 2
♣ 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	-	4	1
S	4	-	-	4	1
O	-	3	3	-	-
W	-	3	3	-	-

♠ K 3 2
♥ D 8
♦ A K
♣ A 10 9 7 4 2

10
6 8
16

West	Nord	Ost	Süd
3 ♦	3 ♠	Pass	4 ♠

alle passen

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ A

O kassiert 2x ♥ und spielt dann ♣ nach. Es fehlen jetzt nur noch 7 Punkte, dieser Schnitt sitzt sicher nicht! Es droht zusätzlich ein Schnapper!