



Lektion 11

Weak Two

- **Empfohlene Materialien:**
- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Weak-Two-Eröffnungen 2♥* und 2♠*

0. Basis für die Zweierstufe:

2♣*	20-23 FL semiforcierend	10 verschiedene Blatttypen 2 SA ausgeglichen 22/23 FL 3 SA 5-5 in Oberfarben 18-21 FL 2♥/♠, 3♥/♠, 4♥/♠ 20-23 FL oder 8 bis 8½ Spielstiche 3♣/♦ 20-23 FL, 9 bis 9½ Spielstiche
2♦*	ab 24 FL partieforcierend	- ab 24 FL, beliebige Verteilung 9 Spielstiche in Oberfarben 10 Spielstiche in Unterfarben
2♥*	5-10 F schwach, sperrend	6♥-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) - kein 4er♠ - nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2♠*	5-10 F schwach, sperrend	6♠-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren) - kein 4er♥ - nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten
2 SA	20-21 FL	- gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe) - nicht forcierend, präzise Eröffnung

1. Grundlagen:

- 2♥* und 2♠* sind schwache Eröffnungen
- der Partner wird genau über Stärke und Blattstruktur informiert
- die Reizung des Gegners wird gestört, da Bierraum weggenommen wird
- 5-10 F, 6 Karten in ♥/♠ mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren), Gefahrenlage beachten
- keine 4er-Länge in der anderen Oberfarbe oder 5er-Länge in einer Unterfarbe
- keine 1,5 Verteidigungsstiche in anderen Farben
- Eröffnungen in 3.Hand können sehr schwach sein, destruktiv, um den Gegner an 4. Position zu stören, der viele Figurenpunkte hat
- Eröffnungen in 4. Hand sollten die 15er-Regel genügen, also 2♥* 11-12 F und 2♠* 9-11 F

2. Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠*	pass	0-14 FV, 0-2 Trümpfe
	3♥*/3♠*	0-14 FV, 3 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, nf
	4♥/4♠	0-14 FV, 4 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, destruktiv eventuelles Opfergebot gegen Vollspiel des Gegners, Abschluss 17-19 FV, min. 2 Trümpfe, konstruktiv
	2 SA*	künstlich und forcierend, ab 15 FV, 2 Karten in Eröffnungsfarbe, f
	3 SA	Abschlussgebot, konstruktiv
	4 SA	Quantitativ, Einladung zu 6 SA, nf
	neue Farbe	rundenforcierend, ab 16 F, meist ohne Fit, f

DBV Onlineunterricht 2026 – Alles über Reizen

Lektion 11 – Weak Two

3. Forcierendes Fragegebot 2 SA*:

- ab 14 F (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung.
- Die Antwort ist mit Minimum 3♥*/3♠*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• Minimum
	3♠*	kein Minimum, ♠-Wert (♠A oder ♠K)
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte/sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♠-Single, kein Nebenwert

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• kein Minimum, ♥-Wert (♥A oder ♥K)
	3♠*	Minimum
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♥-Single, kein Nebenwert
	4♠*	kein Minimum, sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single

5. Eine Ergänzung: Sprung in Oberfarbe (ungepasst) nach Partners Eröffnung

- Man springt nicht, wenn der Partner eröffnet, da dann oft die offensive Position erreicht ist und man den richtigen Kontrakt herausfinden will. Nur mit ganz schwachen Blättern (4-7 F) wird versucht destruktiv zu reizen.

1 ♣ --- 2 ♦ *

1 ♣ --- 2 ♥ *

1 ♣ --- 2 ♠ *

1 ♦ --- 2 ♥ * (in Forum D Plus 2015 5er ♠ + min 4er ♥ 5-9 F) !!!

1 ♦ --- 2 ♠ *

1 ♥ --- 2 ♠ *

Sprung in die neue Farbe zeigt dann vereinbarungsgemäß 6er Länge (nicht notwendig qualitativ gute Farbe) und 4 bis 7 F

Forcierendes Fragegebot 2 SA* des Eröffners:

Mit starkem Blatt (ab 20 FV) und gutem Fit kann der Eröffner 4 in Oberfarbe bieten. Ein Gebot von 3 OF (bei Weak Two-Eröffnung: Ausbau der Sperre) ist hier nicht sinnvoll.

- ab 17 FP (oder 18 FV) kann der Eröffner mit 2SA* analog zur Weak Two-Eröffnung nach der Stärke fragen. Die Antwort ist mit Minimum 3 ♥ */3 ♠ *, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

6. Weak Two in der Gegenreizung

- Hier gelten die gleichen Vereinbarungen wie nach einer Weak Two Eröffnung:

1 ♣ 2 ♥ * --- 3 ♥ *

Ausbau der Sperre mit 3 Trümpfen

1 ♦ 2 ♠ * --- 4 ♠ *

Ausbau der Sperre mit 4 Trümpfen bzw. zum Erfüllen mit gutem Blatt

1 ♦ 2 ♥ * --- 2 ♠

neue Farbe stark und forcierend ab 16 FL

1 ♣ 2 ♠ * --- 2SA*

FEATURE klassisch

1 ♣ 2 ♠ * 4 ♥ X

Strafkontra

Reizübungen - Die Eröffnung 2♥* und 2♠*

Eröffnung?	Antwort auf 2♥*-Eröffnung?
1.) ♠ K B 10 9 8 7 ♥ 10 7 ♦ K 3 ♣ B 9 7	9.) ♠ 8 6 2 ♥ K 5 ♦ A K D 7 6 ♣ A D 8 2
2.) ♠ 9 8 3 ♥ A K D 7 5 2 ♦ 8 3 2 ♣ 8	10.) ♠ A D 3 2 ♥ A 8 7 ♦ K 6 5 2 ♣ D 3
3.) ♠ A K D B 6 5 ♥ 9 8 7 ♦ ♣ K 5 4 3	11.) ♠ A B 10 7 ♥ 5 ♦ K 6 4 3 ♣ K 10 3 2
4.) ♠ K D B 10 8 7 ♥ 7 3 2 ♦ D 3 ♣ 6 5	12.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ A B 7 2 ♣ K D 4
5.) ♠ 8 7 ♥ B 8 7 4 3 2 ♦ D 2 ♣ K 3 2	13.) ♠ A B 3 ♥ 9 ♦ A K D B 9 6 5 ♣ K 10
6.) ♠ A 5 ♥ D B 10 9 5 4 ♦ D 7 ♣ 10 8 7	14.) ♠ K 6 3 2 ♥ 10 8 7 ♦ A 2 ♣ A D 9 3
7.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ D 7 6 2 ♣ 10 5 4	15.) ♠ A K D 8 3 ♥ 8 6 5 2 ♦ A D 6 3 ♣
8.) ♠ K D B 10 9 8 3 ♥ 3 ♦ D 6 ♣ 10 5 4	16.) ♠ A B 10 8 ♥ D 2 ♦ A D 6 3 ♣ D B 8

DBV Onlineunterricht 2026 – Alles über Reizen
Lektion 11 – Die Eröffnungen 2♥ und 2♠ - Lösungen

Lösungen zu den Reizübungen Eröffnungen 2♥* und 2♠*

Eröffnung	Antwort auf 2♥*-Eröffnung
1.) ♠ K B 10 9 8 7 ♥ 10 7 ♦ K 3 ♣ B 9 7	9.) ♠ 8 6 2 ♥ K 5 ♦ A K D 7 6 ♣ A D 8 2
2.) ♠ 9 8 3 ♥ A K D 7 5 2 ♦ 8 3 2 ♣ 8	10.) ♠ A D 3 2 ♥ A 8 7 ♦ K 6 5 2 ♣ D 3
3.) ♠ A K D B 6 5 ♥ 9 8 7 ♦ ♣ K 5 4 3	11.) ♠ A B 10 7 ♥ 5 ♦ K 6 4 3 ♣ K 10 3 2
4.) ♠ K D B 10 8 7 ♥ 7 3 2 ♦ D 3 ♣ 6 5	12.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ A B 7 2 ♣ K D 4
5.) ♠ 8 7 ♥ B 8 7 4 3 2 ♦ D 2 ♣ K 3 2	13.) ♠ A B 3 ♥ 9 ♦ A K D B 9 6 5 ♣ K 10
6.) ♠ A 5 ♥ D B 10 9 5 4 ♦ D 7 ♣ 10 8 7	14.) ♠ K 6 3 2 ♥ 10 8 7 ♦ A 2 ♣ A D 9 3
7.) ♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ D 7 6 2 ♣ 10 5 4	15.) ♠ A K D 8 3 ♥ 8 6 5 2 ♦ A D 6 3 ♣
8.) ♠ K D B 10 9 8 3 ♥ 3 ♦ D 6 ♣ 10 5 4	16.) ♠ A B 10 8 ♥ D 2 ♦ A D 6 3 ♣ D B 8

Lektion 11 - Schwache Eröffnungen auf der Zweierstufe

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ 10 6	♠ B 5 3	♠ D 9 8 4
♥ D 10 2	♥ A K B 9 6 4	♥ 8 7
♦ K D 7 3	♦ 4	♦ B 10 2
♣ D B 10 3	♣ 9 7 5	♣ A K 8 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	3	2	3
S	-	-	3	2	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A K 7 2	9
♥ 5 3	10 10
♦ A 9 8 6 5	11
♣ 6 4	

West Nord Ost Süd
2 ♥ alle passen

2 ♥ von Nord
Ausspiel: ♣ A

N eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♥*: Sperrerröffnung mit 6-10 F. S hat nicht genug, um einen Vollspielversuch zu unternehmen. Die Gegner hätten einen Fit in ♣, aber kaum noch zu finden. Wechseln die Gegenspieler rechtzeitig auf Trumpf, sind genau 9 Stiche zu erzielen.

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ A 7 5 2	♠ 3	♠ D B 10 8 6 4
♥ A 8 5 4	♥ K 7 3 2	♥ 9 6
♦ K B 7	♦ D 10 8 6 4	♦ 5
♣ 7 6	♣ D 4 2	♣ A B 10 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	2	-	-	-
S	-	2	-	-	-
O	1	-	1	4	3
W	1	-	1	4	3

♠ K 9	7
♥ D B 10	12 8
♦ A 9 3 2	13
♣ K 9 8 3	

West Nord Ost Süd
2 SA 2 ♠ Pass
4 ♠ 3 ♣ Pass
alle passen

4 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ D

O eröffnet mit solider 6er Farbe und Mittelkarten 2 ♠: Sperrerröffnung mit 6-10 F. W hat Anschluß in ♠, ist sich aber nicht sicher, ob ein Vollspiel geht. Also wählt er das forcierende Fragegebot 2 SA* und erfährt bei O Maximum und einen ♣-Nebenwert. Also wird das Vollspiel 4 ♠ gereizt, nach ♠-Schnitt erfüllbar.

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ D B 7	♠ A 6 5 4 2	♠ K 9 8 3
♥ A 7 5	♥ B 9 4 2	♥ —
♦ A 9 7	♦ 5 4 3	♦ K D B 10 2
♣ 10 8 6 2	♣ 5	♣ A K D 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	1	-	-
S	-	-	1	-	-
O	5	5	-	4	3
W	5	5	-	4	3

♠ 10	5
♥ K D 10 8 6 3	11 18
♦ 8 6	6
♣ B 9 7 3	

West Nord Ost Süd
Pass 4 ♥ X alle passen

4 ♥× von Süd
Ausspiel: ♥ 5

S eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♥*: Sperrerröffnung mit 6-10 F. N sieht, dass beim Gegner Vollspiel oder Schlemm geht und erhöht die Sperre direkt auf 4 ♥. O kontriert (Info-Kontra). W hat eine schwere Entscheidung, 6 ♦ wären erfüllbar aber in der Praxis schwer zu reizen.

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ K D B 9 7 4	♠ 10	♠ A 8 6 5 3
♥ 5	♥ K 9 3	♥ A 8 6 4
♦ 9 7 6	♦ 10 5 4 3	♦ A K D 2
♣ B 8 3	♣ A D 10 7 5	♣ —

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	2	-	-
S	1	-	1	-	-
O	-	3	-	7	2
W	-	3	-	7	2

♠ 2	9
♥ D B 10 7 2	7 17
♦ B 8	7
♣ K 9 6 4 2	

West Nord Ost Süd
2 ♠ Pass 2 SA Pass
4 ♥ Pass 4 SA Pass
5 ♦ Pass 5 ♥ Pass
5 SA 7 ♠ alle passen
7 ♠ von West
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♠*: Sperrerröffnung mit 6-10 F. O hat Interesse an einem Großschlemm und möchte weitere Informationen erhalten: forcierendes 2 SA*-Gebot. W meldet ♥-Single und nach 4 SA eine Keycard (♠-König) und Trumpfdame. O kann nun sichere 7 ♠ reizen.

Lektion 11 - Schwache Eröffnungen auf der Zweierstufe

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ K 7 5
♥ D B 9 7 5 4
♦ 5
♣ 8 6 2

♠ 8 3 2
♥ A 6 3
♦ 8 3 2
♣ K 7 5 4

N
W O
S

♠ D 10 9 4
♥ K 10 8 2
♦ B 4
♣ A 9 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	5	1	1	3
S	1	5	1	1	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ A B 6
♥ —
♦ A K D 10 9 7 6
♣ D B 10

6
7 10
17

West Nord Ost Süd
2 ♥ Pass 3 SA

alle passen
3 SA von Süd
Ausspiel: ♣ 4

N eröffnet mit solider 6er Farbe 2 ♥*: Minimum-Sperreroöffnung mit 6 F. S ohne ♥-Karte und starker Hand mit Stichpotential reizt 3 SA als Abschlussgebot. N muss passen. Genau 9 Stiche sind zu erzielen. Wenn S Interesse hätte, ♥ zu spielen, kann er das forcierende Gebot 2 SA* wählen.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 2
♥ B 5
♦ A K D 10 6
♣ K B 9 7 5

♠ A 7 5 3
♥ A K 9
♦ 8
♣ D 10 8 6 4

N
W O
S

♠ K D 10 8 6 4
♥ D 7 6
♦ 5 2
♣ 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	4	1	-	-
S	-	4	1	-	-
O	-	-	-	4	-
W	-	-	-	4	-

♠ B 9
♥ 10 8 4 3 2
♦ B 9 7 4 3
♣ A

14
13 7
6

West Nord Ost Süd
4 ♠ 4 SA 2 ♠ Pass
X alle passen 5 ♦

5 ♦ × von Süd
Ausspiel: ♥ A

O eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♠*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. Der Partner hat 18 FV und reizt nun 4 ♠ zum erfüllen. N in günstiger Gefahrenlage reizt die Unterfarben, 5 ♦ ergibt hier eine sehr gute Verteidigung (nur ein Faller) gegenüber +620 im 4 ♠-Vollspiel.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ K 6 5 4
♥ B 8 7
♦ 4
♣ A 8 7 4 3

♠ D B 8 3
♥ 6 4
♦ A K 9 8
♣ K B 6

N
W O
S

♠ 10 2
♥ A 3
♦ D 10 6 5 3 2
♣ D 10 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	3	-	-
S	1	-	3	-	-
O	-	3	-	-	1
W	-	3	-	-	1

♠ A 9 7
♥ K D 10 9 5 2
♦ B 7
♣ 5 2

8
14 8
10

West Nord Ost Süd
X 3 ♥ 4 ♦ alle passen
4 ♦ von Ost
Ausspiel: ♥ K

S eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♥*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. Nach Informationskontra von W erhöht N die Sperre auf 3 ♥*. O reizt nun 4 ♦, was nach ♥-Angriff nicht zu erfüllen ist. 3 ♥ wäre erfüllt worden.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 4
♥ 10 8 4
♦ K D 9 7 3
♣ A 7 5 4

♠ K D 10 7 3 2
♥ D B 5
♦ B 10 4
♣ 6

N
W O
S

♠ A 9 5
♥ A K 9 7 6
♦ A 8
♣ D 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	1	-	-	-
S	3	1	-	-	-
O	-	-	6	6	2
W	-	-	6	6	2

♠ B 8 6
♥ 3 2
♦ 6 5 2
♣ K B 10 9 2

9
9 17
5

West Nord Ost Süd
2 ♠ Pass 2 SA Pass
4 ♣ Pass 4 SA Pass
5 ♦ Pass 5 ♥ Pass
5 SA Pass 6 ♠ alle passen
6 ♠ von West
Ausspiel: ♦ K

W eröffnet mit schöner 6er Farbe 2 ♠*: Sperreroöffnung mit 6-10 F. O hat Schlemminteresse und fragt nach Stärke mit 2 SA*. W vermeldet Maximum, ♣-Single und keinen Nebenwert. Nach 4 SA erfährt O zusätzlich Trumpfkönig und Trumpfdame. Danach ist der Schlemm 6 ♠ klar.

Lektion 11 - Schwache Eröffnungen auf der Zweierstufe

Board 9

Teiler Nord
O-W in Gefahr

♠ A B 7
♥ K 7
♦ A K 7 6 3 2
♣ D 2

♠ 10 2
♥ A B 4 2
♦ D B 9
♣ K 7 4 3



♠ K 3
♥ D 9 8 3
♦ 10 5 4
♣ B 10 9 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	3	1	4	2
S	1	3	1	5	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ D 9 8 6 5 4
♥ 10 6 5
♦ 8
♣ A 8 6

17
11 6
6

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	2 ♠ ¹
Pass	2 SA ²	Pass	3 ♣ ³
Pass	4 ♠	Pass	Pass
Pass			

1. 6er Länge 4-7 F, Qualität egal
2. Feature, fragt nach Stärke
3. Maximum, Nebenwert in ♣

4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♦ B

Board 10

Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ A 3
♥ 10 9 4
♦ D 10 4 2
♣ A B 9 7

♠ B 10 7 6 4 2
♥ D B 2
♦ 8 3
♣ 10 5



♠ 9 8
♥ A K 6 5
♦ A K B 5
♣ K 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	2	3	3	2
W	1	2	3	3	2

♠ K D 5
♥ 8 7 3
♦ 9 7 6
♣ D 8 6 4

11
4 18
7

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	Pass
2 ♠ ¹	Pass	2 SA ²	Pass
3 ♠ ³	Pass	Pass	Pass

1. 6er Länge 4-7 F, Qualität egal
2. Feature, fragt nach Stärke
3. Minimum

3 ♠ von West
Ausspiel: ♥ 10

Board 11

Teiler Süd
Keiner in Gefahr

♠ K B 10 5 4 2
♥ 9 4
♦ 10 6
♣ 9 8 7

♠ 9 8 3
♥ K B 5
♦ K 5 3
♣ D B 10 5



♠ A
♥ D 10 3 2
♦ D B 9 4
♣ A 6 4 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	2	1
S	-	-	-	2	1
O	3	2	2	-	-
W	3	2	2	-	-

♠ D 7 6
♥ A 8 7 6
♦ A 8 7 2
♣ K 3

4
10 13
13

West	Nord	Ost	Süd
			1 ♦
Pass	2 ♠ ¹	X ²	3 ♠ ³
Pass	Pass	Pass	

1. 6er Länge 4-7 F, Qualität egal
2. Informationskontra
3. Ausbau der Sperre

3 ♠ von Nord
Ausspiel: ♦ D

Board 12

Teiler West
N-S in Gefahr

♠ K D B 10 6 5
♥ 7
♦ D 7 4
♣ B 10 9

♠ A 2
♥ K 6 5 4
♦ A B 10 5
♣ 8 7 5



♠ 8 7
♥ B 8 3 2
♦ 9 3 2
♣ K 6 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	3	3	4	4
S	3	3	3	5	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 9 4 3
♥ A D 10 9
♦ K 8 6
♣ A D 2

9
12 4
15

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	2 ♠ ¹	Pass	2 SA ²
Pass	4 ♥ ³	Pass	4 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. 6er Länge 5-10 F, Weak Two
2. Feature, fragt nach Stärke
3. Maximum, Kürze in ♥

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♦ 2

Lektion 11 - Weak Two - Trainingsspiele

Board 33

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

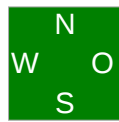
♠ K D 9 8 7 3

♥ 9 7

♦ 8 7

♣ K 8 7

♠ 6 5 4
♥ K D 10 6
♦ A 5 4
♣ 10 9 3



♠ A 2
♥ B 8 3 2
♦ B 10 9 3 2
♣ B 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	-	-	4	2
S	3	-	-	4	2
O	-	1	2	-	-
W	-	1	2	-	-

♠ B 10
♥ A 5 4
♦ K D 6
♣ A D 6 5 4

8
9 7
16

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♠ ¹	Pass	2 SA ²
Pass	3 ♣ ³	Pass	4 ♠
alle passen			

1. Weak Two
2. Frage nach Minimum/Maximum = Feature
3. ♣-Nebenwert kein Minimum

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♦ B

Mit gutem Blatt zeigt N den Nebenwert in ♣.

Board 34

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ K 3 2

♥ B 6 2

♦ A 4 3 2

♣ B 10 7

♠ 10 5
♥ A 5 4
♦ K D 7
♣ A D 6 3 2



♠ D B 9 8 7 6
♥ 8 7
♦ 6 5
♣ K 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	3	2	-	-
S	-	3	2	-	-
O	2	-	-	3	-
W	2	-	-	3	-

♠ A 4
♥ K D 10 9 3
♦ B 10 9 8
♣ 9 8

9
15 6
10

West	Nord	Ost	Süd
2 SA ²	Pass	2 ♠ ¹	Pass
		3 ♠ ³	alle passen

1. Weak Two
2. Frage nach Minimum/Maximum = Feature
3. Minimum

3 ♠ von Ost
Ausspiel: ♥ K

Wiederholen der eröffneten Farbe zeigt Minimum.
Der ♣-Wert wird verschwiegen ohne Zusatzstärke.

Board 35

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 6 5 4

♥ A B 9 8

♦ D 8 4

♣ K 6 5

♠ K B 3
♥ 10 3
♦ A B 10 9
♣ D 8 7 4



♠ A D 10 2
♥ 2
♦ 7 3 2
♣ A B 10 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	1	-	-
S	-	-	1	-	-
O	5	3	-	5	1
W	5	3	-	5	1

♠ 9 8 7
♥ K D 7 6 5 4
♦ K 6 5
♣ 9

10
11 11
8

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♥ ¹
Pass	4 ♥	alle passen	

1. Weak Two

4 ♥ von Süd
Ausspiel: ♥ 10

N verlängert die Sperransage auf die Zahl der gemeinsamen Trümpfe in Stichen (10 Trümpfe = 10 Stiche). Vollspiel ist für OW kaum noch erreichbar.

Board 36

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 10 6 3 2

♥ 10 2

♦ 4 3 2

♣ B 10 9 2

♠ B 8
♥ K D 9 8 7 6
♦ 6 5
♣ K 8 7



♠ K 7 5
♥ A B 5 4
♦ A K B 10 9
♣ 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	4	5	-	3
W	-	3	4	-	3

♠ A D 9 4
♥ 3
♦ D 8 7
♣ A D 5 4 3

1
9 16
14

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ ¹	Pass	4 ♥	alle passen

1. Weak Two

4 ♥ von West
Ausspiel: ♠ 3

W sticht entweder 2x ♣ am Dummy oder entwickelt die ♦-Farbe durch Stechen. S ist gut beraten zu passen, sonst kann O ein lukratives Strafkontra anbringen.

Lektion 11 - Weak Two - Trainingsspiele

Board 37

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A 7
♥ K 7 6
♦ D 10 9 8
♣ K D 6 5

♠ B
♥ D B 10 9
♦ A 4 3 2
♣ A 10 9 8

N
W O
S

♠ K D 10 9 8 6
♥ 5 4
♦ K B 6
♣ 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	-	1	-	3	2
W	-	1	-	3	2

♠ 5 4 3 2
♥ A 8 3 2
♦ 7 5
♣ B 7 2

14
12 9
5

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	2 ♠ ¹	alle passen

1. schwacher Sprung, 5-10 F, gute 6er Länge

2 ♠ von Ost
Ausspiel: ♦ 7

W passt ohne guten Fit. ♦-Schnitt zum ♦ B bringt einen Überstich.

Board 38

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ B 5 2
♥ 6 3 2
♦ B 10 9 8
♣ K 10 9

♠ A 3
♥ A D B 10
♦ A 7 6
♣ 8 6 5 4

N
W O
S

♠ 7 6
♥ K 9 8 7
♦ K 5 4
♣ A D B 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	5	3	5	1	5
W	5	3	5	1	5

♠ K D 10 9 8 4
♥ 5 4
♦ D 3 2
♣ 3 2

5
15 13
7

West	Nord	Ost	Süd
X	3 ♠ ²	1 ♣	2 ♠ ¹
X ³	Pass	Pass	Pass
		4 ♥	alle passen

1. schwacher Sprung, 5-10 F, gute 6er Länge
2. Verlängerung der Sperransage
3. Zusatzpunkte

4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♠ K

Wenn O auf das zweite Kontra passen sollte kommen NS in günstiger Gefahrenlage mit 3 Fallern für 500 davon.

Board 39

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A K 10 9 8
♥ B
♦ A K B 9 4
♣ A K

♠ 6 5
♥ A 10 5 4
♦ D 8 3
♣ D 7 6 5

N
W O
S

♠ B 7 4 3 2
♥ 3 2
♦ 10 2
♣ 8 4 3 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	2	6	5	5	5
S	2	6	5	5	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ D
♥ K D 9 8 7 6
♦ 7 6 5
♣ B 10 9

23
8 1
8

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♠	Pass	2 ♥ ¹
Pass	3 SA	alle passen	3 ♥

1. Weak Two

3 SA von Nord
Ausspiel: ♣ 2

Wichtig: Neue Farben nach einem Weak Two sind stark ab 16F und forcing !

Board 40

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A K D 6 5 4
♥ 7
♦ A 7 4
♣ K 5 2

♠ 9
♥ K D B 6 5 4
♦ K 6 5 2
♣ 9 8

N
W O
S

♠ 8 3
♥ A 10 9 3 2
♦ B 10 9 3
♣ 4 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	-	-	6	1
S	6	-	-	6	1
O	-	3	3	-	-
W	-	3	3	-	-

♠ B 10 7 2
♥ 8
♦ D 8
♣ A D B 10 7 6

16
9 5
10

West	Nord	Ost	Süd
2 ♥ ¹	2 ♠	5 ♥	5 ♠
alle passen			

1. Weak Two

5 ♠ von Nord
Ausspiel: ♥ A

NS finden den Schlemm nicht mehr. Wenn doch können OW mit 7 ♥ X eine Verteidigung ansagen, die 4x für 800 fallen würde, also unter dem Schlemmscore von 980 bleibt.

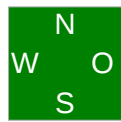
Lektion 11 - Weak Two - Trainingsspiele

Board 41

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K 2
♥ K 5 4
♦ A B 10 8
♣ A 6 5

♠ 3
♥ 9 8 2
♦ D 9 6 5 3
♣ K D 4 3



♠ D 10 6
♥ A 10 7 6
♦ K 4 2
♣ B 10 7

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	1	3	2
S	1	-	1	3	2
O	-	1	-	-	-
W	-	1	-	-	-

♠ B 9 8 7 5 4
♥ D B 3
♦ 7
♣ 9 8 2

19
7 10
4

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♦	Pass	2 ♠ ¹
Pass	2 SA ²	Pass	3 ♠ ³
Pass	Pass	Pass	

1. 6er Länge, 4-7 F

2. Frage nach Minimum oder Maximum = Feature

3. Minimum

3 ♠ von Süd

Ausspiel: ♣ D

Der Sprung nach Partners Eröffnung ist immer sehr destruktiv, 4-7 F. Danach Weiterreizung wie nach einer Weak Two-Eröffnung.

Board 42

Teiler Ost
Alle in Gefahr

♠ 7
♥ A 9 8 4 3
♦ 9 4 2
♣ D B 10 8

♠ D 6 5 4 3 2
♥ 10 2
♦ 7
♣ A 7 6 2



♠ A K 10 8
♥ 7
♦ A K D B 10 5
♣ K 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	6	-	6	2
W	3	6	-	6	2

♠ B 9
♥ K D B 6 5
♦ 8 6 3
♣ 9 5 4

7
6 20
7

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	Pass
2 ♠ ¹	Pass	2 SA ²	Pass
3 ♣ ³	Pass	6 ♠	Pass
Pass	Pass		

1. schwacher Sprung 4-7 F

2. Frage nach Minimum oder Maximum = Feature

3. Maximum und ♣-Nebenwert

6 ♠ von West

Ausspiel: ♣ D

O erkennt, das W ♣ A haben muss. Mit 10 Trümpfen ist 4 SA Assfrage dann gar nicht mehr notwendig.